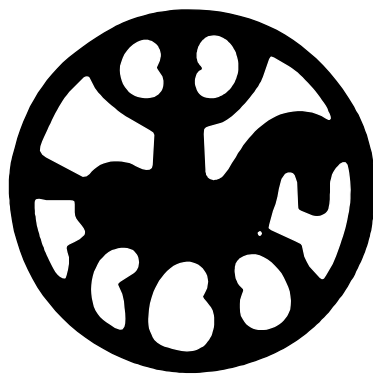


# ***FIPO***

***Pravila za tekmovanja z islandskimi konji  
6.9 / 2009***



***FEIF***  
***Mednarodna zveza društev islandskih konj***

## **FIPO 6.9/2009**

Veljaven s 1. aprilom 2009

© 1998 - 2009 FEIF

Vse pravice pridržane. Noben del te publikacije ne sme biti razmnožen v katerikoli obliki ali pomenu, elektronsko, mehansko, s fotokopiranjem, posneto ali drugače, brez poprejšnjega pristanka založnika.

**V primeru razlike med angleškim in slovenskim prevodom je veljavna angleška različica!**

### **FEIF Športni komite**

Marko Mazeland (Športni direktor / vodja oddelka za šport )  
Alexander Sgustav  
Florian Schneider  
Jens Krarup Nielsen  
Nicolai Thye  
Sigurður Saemundsson

**Prevod: Lise in Zvone Pavšič, februar 2006 – popravki marec 2009**  
**Op. prev.: Zaradi popravkov kazalo ne prikazuje dejanskega stanja**

Risbe: CAT design c.a. Trochsler, H Pfaffen, D. Lautscham

Internetna stran: [www.feif.org](http://www.feif.org)

Naslednji deli FIPO pravil so bili preneseni v letu 2005 v Glavno knjigo pravil FEIF (FIRO), in so veljavni za vse FEIF oddelke (kar je za katerega ustrezno):

- Veterinarska pravila (z ozirom na veljavna FEI pravila)
- Doping (z ozirom na veljavna FEI pravila)
- Ugovori in pravila razsodišča
- Pravila za organizatorje Svetovnih prvenstev
- Diskvalifikacije in disciplinska merila

# 1. Splošno

7

1.1	Etični kodeks <sup>1</sup> : Skrb za konje .....	7
1.1.1	Skrb za konja .....	7
1.1.2	Konji in jahači morajo biti zdravi in v dobri pripravljenosti, da jim je dovoljeno tekmovati .....	8
1.1.3	Tekmovanja ne smejo vplivati na konjevo dobro počutje .....	8
1.1.4	Po koncu konjeve tekmovalne kariere mu je potrebno zagotoviti primerno oskrbo in humano življenje .....	9
1.2	Etični kodeks <sup>2</sup> : Fair play in konjeniški šport .....	10
1.2.1	Odgovornost tekmovalcev, mentorjev in trenerjev .....	10
1.2.2	Odgovornost upravnih organov (nacionalnih in mednarodnih zvez) .....	10
1.2.3	Odgovornosti sodnikov, rediteljev, veterinarjev in vseh drugih funkcionarjev .....	11
1.2.4	Odgovornosti reporterjev in drugih medijev .....	11
1.2.5	Odgovornosti gledalcev .....	11

# 2. Konji

12

2.1	Primernost konj .....	12
2.2	Oprema .....	12
2.2.1	Sedla .....	12
2.2.2	Brzde in uzde .....	12
2.3	Kovanje .....	13
2.3.1	Kot biclja .....	13
2.3.2	Dolžina kopita .....	13
2.3.3	Podkve .....	13
2.3.4	Lega podkev .....	13
2.3.5	Ozobci .....	13
2.3.6	Ušesca .....	14
2.3.7	Ojačitveni zvari .....	14
2.3.8	Usnjeni ali plastični podplati in obroči .....	14
2.3.9	Prepovedane podkve, podplati in obroči .....	14
2.4	Zaščitni pripomočki .....	14
2.4.1	Prekovanje .....	15
2.4.2	Kontrola .....	15

# 3. Jahači

16

3.1	Splošno .....	16
3.2	Primernost jahačev .....	16
3.3	Jahalna obleka in oprema .....	16

# 4. Predpisi za FIPO tekmovanja

17

4.1	Vabila in prijave .....	17
4.2	Jahalne steze .....	17
4.3	Sodniki .....	17
4.4	Pomočniki .....	17
4.5	Merjenje časa .....	18
4.6	Točnost .....	18
4.7	Vrstni red .....	18
4.8	Predjahač .....	18
4.9	Kombinacije .....	18
4.9.1	Četverhod .....	18
4.9.2	Peterhod .....	18
4.10	Odgovornosti .....	19
4.11	Tekmovanja priznana od FEIF .....	19

# 5. Tekmovanja na ovalni stezi

20

5.1	Ovalna steza .....	20
5.2	Sodniki .....	20
5.3	Ocene .....	20

5.3.1	Predtekmovanja .....	20
5.3.2	Finale .....	20
5.4	Potek preizkusov .....	21
5.4.1	Predtekmovanje s posameznim jahačem na stezi .....	21
5.4.2	Finale in predtekmovanja z več kot enim konjem na stezi .....	21
5.5	Jahanje na levo in desno roko .....	21
5.6	Diskvalifikacija .....	21
5.7	Finale .....	22
5.8	Odpovedi .....	22
5.9	Uvrstitve .....	22
5.10	Glasba .....	23
<b>6.</b>	<b>Preizkusi na stezi za pas</b>	
24		
6.1	Pas steza .....	24
6.2	Omejitve .....	24
6.3	Merjenje časa .....	24
6.4	Vsota doseženih točk pri dirkah .....	25
<b>7.</b>	<b>Dresurni preizkusi</b>	
26		
7.1	Dresurna maneža .....	26
7.2	Sodniki .....	26
<b>8.</b>	<b>Preizkusi</b>	
27		
8.1	T1 – Preizkus v töltu (A) .....	27
8.1.1	Primerni konji .....	27
8.1.2	Predtekmovanje .....	27
8.1.3	Finalno tekmovanje .....	27
8.2	T2 - Preizkus v töltu (A,B) .....	28
8.2.1	Primerni konji .....	28
8.2.2	Predtekmovanje .....	28
8.2.3	Finalno tekmovanje: .....	28
8.3	V1 - Preizkus za nagrado v štirihodu (A) .....	29
8.3.1	Primerni konji .....	29
8.3.2	Predtekmovanje .....	29
8.3.3	Finalno tekmovanje .....	29
8.4	F1 - Preizkus za nagrado v peterohodu (A) .....	30
8.4.1	Primerni konji .....	30
8.4.2	Predtekmovanje .....	30
8.4.3	Finalno tekmovanje .....	30
8.5	P1 – Pas tekma na 250m (A,B,C) .....	31
8.5.1	Boksi za start .....	31
8.5.2	Odpoved .....	31
8.5.3	Start .....	31
8.5.4	Start pri uporabi startnih boksov ali avtomatskih naprav .....	31
8.5.5	Startne pozicije .....	32
8.5.6	Sodniki .....	32
8.5.7	Jahači .....	32
8.5.8	Rekordi .....	33
8.5.9	Ocene .....	33
8.6	PP1 – Preizkus v pasu (A,B) .....	34
8.6.1	Steza .....	34
8.6.2	Vrstni red tekmovalcev .....	34
8.6.3	Start .....	34
8.6.4	Ocenjevanje .....	34
8.6.5	Diskvalifikacija .....	35
8.6.6	Tabela ocen .....	35
8.7	P2 – Hitrostna Pas dirka (speedpass na 100 m) z letečim startom (A, B, C) .....	36
8.7.1	Start .....	36
8.7.2	Vrstni red tekmovalcev .....	36

8.7.3	Sodniki .....	36
8.7.4	Merjenje časa.....	36
8.7.5.	Ocenjevanje .....	36
8.7.6.	Oprema .....	36
8.7.7	Jahači.....	36
8.7.8	Rekordi.....	37
8.7.9	Ocene .....	37
<b>9.</b>	<b>Druge preizkušnje</b>	<b>38</b>
9.1	All ride.....	38
9.2	Gæðingakeppni .....	38
9.3	Druge preizkušnje na ovalni stezi (tölt ) .....	39
9.3.1	T3 – Preizkus v töltu ( B) .....	39
9.3.2	T5 - Preizkus v töltu (C).....	39
9.3.2.2	Predtekmovanje .....	39
9.3.2	T6 - Preizkus v töltu (C) .....	39
9.3.3	T7 - Preizkus v töltu (C).....	40
9.3.4	T8 - Preizkus v töltu (C).....	40
9.4	Drugi preizkusi na ovalni stezi – (četverohod) .....	42
9.4.1	V2 - Preizkus v štirihodu (B) .....	42
9.4.2	V3 - Preizkus v štirihodu (C).....	42
9.4.3	V4 - Preizkus v štirihodu (C).....	43
9.4.4	V5 - Preizkus v štirihodu (C).....	44
9.4.5	V6 - Preizkus v štirihodu (C).....	44
9.5	Drugi preizkusi na ovalni stezi (peterohod) .....	46
9.5.1	F2 - Preizkus v peterohodu (A, B) .....	46
9.5.2	F3 - Preizkus v peterohodu (C).....	46
9.6	Drugi preizkusi na pas stezi .....	48
9.6.1	PP2 – Preizkus v pasu (C).....	48
9.6.2	P3 – Pas dirka na 150 m (A ,B) .....	49
9.7	Preizkusi v dresurni maneži .....	50
9.7.1	FS1 – FreeStile nastop .....	50
9.7.2	FS2 – Jahanje v dresurni maneži .....	51
9.7.3	FS3 – Prikaz vodenja konja s tal v dresurni maneži.....	52
9.8	Drugi preizkusi.....	53
9.8.1	FR1 – Dirka z zastavicami .....	53
9.8.2	TR2 – Sledenje .....	53
9.8.3	CR1 – Jahanje na terenu.....	54
<b>10.</b>	<b>Dodatna pravila za Svetovna prvenstva</b>	<b>56</b>
<b>11.</b>	<b>World ranking</b>	<b>56</b>
<b>12.</b>	<b>Tabela za P1 - Pas dirka na 250 m</b>	<b>56</b>
<b>13.</b>	<b>Tabela za P2 - Speed pas na 100 m</b>	<b>56</b>
<b>14.</b>	<b>Tabela za P3 – Pas dirka na 150 m</b>	<b>56</b>
<b>15.</b>	<b>Časi za izvedbo skupinskih nalog na ovalni stezi (priloga 5)</b>	<b>56</b>
<b>16.</b>	<b>Delo s tal na tekmovanjih</b>	<b>576</b>
<b>17.</b>	<b>Opis startnih boksov</b>	<b>55</b>
<b>18.</b>	<b>Opis hodov</b>	<b>55</b>
<b>19.</b>	<b>Risbe</b>	<b>56</b>



# 1. Splošno

FIPO služi organiziranju mednarodnih, državnih in ostalih prireditev z islandskimi konji. FIPO velja tudi za Svetovna prvenstva za islandske konje. FIPO pravilnik ter ravnanje fizičnih in pravnih oseb, povezanih z islandskimi konji, so podvrženi Etičnemu kodeksu Mednarodne konjeniške zveze (FEI).

## 1.1 Etični kodeks<sup>1</sup>: Skrb za konje

Mednarodna konjeniška zveza (Federation Equestre Internationale – FEI) pričakuje od vseh udeleženi v konjeniškem športu, da upoštevajo in spoštujejo FEI-jev Etični kodeks. Vsesplošna skrb za konje ne sme biti nikoli podvržena tekmovalnim ali tržnim zahtevam.

### 1.1.1 Skrb za konja

Na vseh stopnjah priprav in treningov tekmovalnih konj mora biti, pred vsemi ostalimi zahtevami, skrb za njihovo dobro počutje na prvem mestu.

#### 1.1.1.1 Ravnanje s konji

Pri vhlavljanju, hranjenju in treningih je treba upoštevati, da je konj živo bitje. Vsako ravnanje, ki bi povzročilo fizične ali psihične bolečine na ali izven tekmovanja je prepovedano.

#### 1.1.1.2 Načini treniranja

Konji so lahko podvrženi le takim treningom, ki so jih fizično zmožni in le na njihovi stopnji dojetanja. Ne smejo biti podvrženi nobenim metodam, za katere niso pripravljeni oziroma, kjer bi jih zlorabljali ali jim povzročali bolečine ali strah in na katere niso popolnoma pripravljeni.

#### 1.1.1.3 Kovanje in oprema

Vzdrževanje kopit in kovanje morata biti na najvišjem nivoju. Oprema mora biti primerna in izdelana tako, da preprečuje bolečine ali poškodbe.

---

<sup>1</sup> Ta etični kodeks temelji na etičnem kodeksu Mednarodne konjeniške zveze (*Fédération Equestre Internationale*) (FEI, [www.horsesport.org](http://www.horsesport.org)). FEI je mednarodni upravni organ konjeniškega športa, ki ga priznava Mednarodni olimpijski komite. FEI je organizacija, ki postavlja pravila in pravilnike vedenja na mednarodnih konjeniških dogodkih pri naslednjih konjeniških disciplinah: skakanju, dresuri, organiziranih konjskih tekmah, vožnji, voltižiranju in vzdržljivosti. To vključuje nadzor in vzdrževanje zdravja in dobrobiti konjev, ki se udeležijo tekmovanja, in spoštovanje načel konjenišstva. Ta etični kodeks se lahko občasno spreminja in dobrodošla so nova mnenja. Posebno pozornost namenjamo ugotovitvam novih raziskav, pri čemer FEI spodbuja nadaljnje financiranje in podporo študij o dobrobiti konjev.

#### **1.1.1.4 Prevoz**

Konji morajo biti med prevozom zavarovani pred poškodbami in poslabšanju zdravstvenega stanja. Vozila morajo biti varna, zračna, dobro vzdrževana, dezinficirana. Voznik mora biti usposobljen. Za ravnanje s konji mora biti vedno na voljo strokovna pomoč.

#### **1.1.1.5 Potovanja**

Potovanja morajo biti skrbno načrtovana. Konjem moramo nuditi vmesne počitke, preskrbeti hrano in vodo po navodilih FEI.

### **1.1.2 Konji in jahači morajo biti zdravi in v dobri pripravljenosti, da jim je dovoljeno tekmovati**

#### **1.1.2.1 Sposobnost in primernost**

Udeležba na tekmi mora biti omejena na preizkušene konje in tekmovalce.

#### **1.1.2.2 Zdravstveno stanje**

Noben konj, ki kaže znake bolezni, šepavosti ali kakšnih drugih očitnih znakov poškodb ne sme tekmovati ali nadaljevati s tekmovanjem, če bi s tem ogrozil svoje zdravstveno stanje. V primeru dvoma se mora upoštevati mnenje veterinarja.

#### **1.1.2.3 Zdravila**

Zloraba zdravil je prekršek in ni dovoljena. Po veterinarskem posegu mora preteči razumen čas za njegovo rehabilitacijo..

#### **1.1.2.4 Zdravljenje**

Vsako zdravljenje sodelujočega konja, ki lahko vpliva na zdravje ali varnost ostalih konj in/ali tekmovalcev ni dovoljeno.

#### **1.1.2.5 Breje in kobile po porodu**

Kobile po četrtem mesecu brejosti dalje ali z žrebetom ob sebi ne smejo tekmovati.

#### **1.1.2.6 Zloraba dejstev**

Vsaka zloraba naravnih ali umetnih (biči, ostroge, itd...) jahalnih dejstev je prepovedana.

### **1.1.3 Tekmovanja ne smejo vplivati na konjevo dobro počutje**

#### **1.1.3.1 Tekmovališča**

Konji morajo biti trenirani in morajo tekmovati na varnih in primernih površinah. Vse ovire morajo biti oblikovane v smislu konjeve varnosti.

#### **1.1.3.2 Talne površine**

Vse površine po katerih konj hodi, trenira ali tekmuje morajo biti oblikovane in vzdrževane tako, da se zmanjša možnost poškodb. Posebno pozornost je potrebno nameniti pripravi, sestavi in vzdrževanju teh površin.

### **1.1.3.3 Vremenske razmere**

Tekmovanja se v izrednih vremenskih razmerah ne smejo odvijati, če je s tem ogroženo konjevo dobro počutje.

Po tekmovanju v vročih ali vlažnih razmerah mora biti zagotovljeno hitro ohlajanje konj.

### **1.1.3.4 Vhlevljanje na prireditvah**

Hlevi morajo biti varni, čisti, udobni, dobro prezračeni in odgovarjajočih dimenzij, za različne tipe konj. Zagotovljena mora biti dobra in odgovarjajoča hrana, sveža pitna voda ter voda za čiščenje in pranje.

### **1.1.3.5 Sposobnost potovanja**

Po vsaki tekmi mora biti konj sposoben potovanja v skladu s FEI navodili.

## **1.1.4 Po koncu konjeve tekmovalne kariere mu je potrebno zagotoviti primerno oskrbo in humano življenje**

### **1.1.4.1 Prisotnost veterinarja**

Na vsaki tekmi mora biti prisoten veterinar. Če se konj poškoduje ali je izčrpan, mora jahač razjahati ter ga peljati k veterinarju na pregled.

### **1.1.4.2 Napotenje na kliniko**

Kadarkoli je potrebno, moramo konja prepeljati na najbližjo kliniko na nadaljnjo oskrbo in/ali zdravljenje. Poškodovanemu konju moramo nuditi vso možno pomoč že pred transportom.

### **1.1.4.3 Poškodbe na tekmi**

Raziskati moramo vzrok vsake poškodbe na tekmi. Deli na tekmovališčih, kjer je pogostost poškodb moramo preveriti. Za zmanjšanje možnosti poškodb moramo skrbno pregledati pripravo tal, pogostost tekem in ostale faktorje, ki lahko vplivajo na to.

### **1.1.4.4 Evtanazija**

Če so poškodbe zelo hude, lahko konja veterinar humano evtanazira s ciljem, da prekine konjevo trpljenje.

### **1.1.4.5 Upokojitev**

Potrebno je zagotoviti sočutno in humano ravnanje s konjem, ki ne tekmuje več.

### **1.1.4.6 Izobraževanje**

FEI priporoča vsem, ki so kakorkoli vpleteni v konjeniški šport, da se visoko izobrazijo na njihovem področju delovanja, da bi kar najbolje ravnali in skrbeli za tekmovalnega konja.

## 1.2 Etični kodeks<sup>2</sup>: Fair play in konjeniški šport

Konjeniške discipline so kot vsi drugi športi zelo odvisne od svoje kredibilnosti, od sprejema publike in končno od tega, koliko se držijo športnega kodeksa fair playa. Predpostavka tega je, da najboljši tekmovalci, tekmovalka ali ekipa zmagajo pod enakovrednimi pogoji, v okviru pravil, ki so poštena, realna in jih upoštevamo z vso pristojnostjo in nepristranskostjo. Noben rezultat nima pomena oziroma vrednosti, če ni bil dosežen na »enakovrednem igrišču«.

Prevesti abstraktne ideale fair playa v prakso zahteva sodelovanje vseh udeležencev v tekmovanju, ne le tekmovalcev, funkcionarjev, organizatorjev in zvez, ampak tudi lastnikov, trenerjev, gledalcev in medijev. Vsaka od teh skupin ima pomembno vlogo pri spodbujanju tako podobe kot realnosti konjenišva tako, da spoštuje duh fair playa, kakor ga utelešajo pravila in tako, da vztraja pri tem, da je najpomembnejše to, kar je v interesu športa in dobrobiti konjev. Spodaj je navedenih nekaj dodatnih razmišljanj, ki zadevajo vsako posamezno skupino udeležencev.

### 1.2.1 Odgovornost tekmovalcev, mentorjev in trenerjev

Tekmovalci igrajo ključno vlogo pri promociji in varovanju fair playa v športu. Ne glede na odgovornost in dejanja drugih udeležencev so namreč na koncu tekmovalci tisti, ki lahko najbolj neposredno vplivajo na to, ali je igra poštena ali nesprejemanjem pravil, ki zadevajo njihovo disciplino in z zvestim spoštovanjem le-teh, tudi takrat, ko jih nihče ne gleda.

Tekmovalci visokega profila se morajo zavedati, kako zelo njihov zgled vpliva na druge in sprejeti svojo vlogo, da predstavljajo vzor drugim ljudem. To velja tako za njihova dejanja na konju kot tudi sicer, ko se ogrevajo in na tekmovališču.

Tudi mentorji in trenerji lahko promovirajo fair play tako, da dajejo dober zgled in ne spodbujajo tistih, ki ne spoštujejo pravil ali tekmovalcev, ki so pod njihovim nadzorom. Seveda imajo pomemben vpliv tudi starejši svetovalci, tako s svojim zgledom kot s svojim poučevanjem.

### 1.2.2 Odgovornost upravnih organov (nacionalnih in mednarodnih zvez)

Upravni organi konjeniškega športa ne oblikujejo le pravil, temveč tudi kvalificirajo in podeljujejo licence funkcionarjem, potrjujejo datume in programe večjih tekmovanj in pogosto delujejo na končni ravni sodnih organov. Zelo se morajo potruditi, da so njihova pravila poštena, da trdno temeljijo na realnosti in da jih izvajajo natančno in dosledno funkcionarji, ki so pokazali svojo kompetentnost in nepristranskost. Narediti

---

<sup>2</sup> Ta etični kodeks temelji na etičnem kodeksu Mednarodne konjeniške zveze (*Fédération Equestre Internationale*) (FEI, [www.horsesport.org](http://www.horsesport.org)). FEI je mednarodni upravni organ konjeniškega športa, ki ga priznava Mednarodni olimpijski komite. FEI je organizacija, ki postavlja pravila in pravilnike vedenja na mednarodnih konjeniških dogodkih pri naslednjih konjeniških disciplinah: skakanju, dresuri, organiziranih konjskih tekmah, vožnji, voltžiranju in vzdržljivosti. To vključuje nadzor in vzdrževanje zdravja in dobrobiti konjev, ki se udeležijo tekmovanja, in spoštovanje načel konjenišva.

Ta etični kodeks se lahko občasno spreminja in dobrodošla so nova mnenja. Posebno pozornost namenjamo ugotovitvam novih raziskav, pri čemer FEI spodbuja nadaljnje financiranje in podporo študij o dobrobiti konjev.

morajo tudi vse kar lahko, da bi spodbujali in promovirali kakovost disciplin in njihovo privlačnost tako za gledalce kot za tekmovalce s proaktivno uporabo svoje izvršne moči. Ne nazadnje se morajo zavedati, da se zanemarjanje ali nespoštljivost idealov fair playa odraža tako v športu kot v organizacijah, ki so odgovorne za tako vedenje.

### **1.2.3      Odgovornosti sodnikov, rediteljev, veterinarjev in vseh drugih funkcionarjev**

Funkcionarji imajo zelo veliko pristojnost, kar pomeni, da morajo prevzeti tudi veliko odgovornost. Njihova celotna učinkovitost je ne glede na to, kakšne so njihove konkretne zadolžitve, odvisna ne le od njihove tehnične kompetentnosti in dobrega poznavanja pravil, temveč tudi od zrelosti njihove presoje, samonadzora, fleksibilnosti in osnovne poštenosti in integritete. Poleg tega morajo biti vsi uradniki zelo previdni, da se varujejo pred vsemi morebitnimi ali dejanskimi osebnimi interesi. V vseh vprašljivih primerih je vselej pametnejše, če priznajo morebitni vir konflikta in se umaknejo kot pa da bi pustili, da se pojavi dvom v njihovo verodostojnost.

### **1.2.4      Odgovornosti reporterjev in drugih medijev**

Mediji imajo lastne standarde novinarske integritete, vendar morajo delovati v okviru omejitev, ki jim jih nalagajo uredniki, izdajatelji in producenti. Kljub temu lahko pomembno prispevajo k vrednoti fair playa v javnosti s svojim poročanjem in komentiranjem in zlasti tako, da dogodke in prireditve o katerih poročajo, postavijo v pošteno in uravnovešeno perspektivo in se uprejo skušnjavi, da bi preveč poenostavljali ali preveč dramtizirali zgodbo.

### **1.2.5      Odgovornosti gledalcev**

Gledalci se udeležujejo konjeniških dogodkov zaradi lastnega užitka, zato jim ne moremo zanikati želje, da bi izrazili lastne občutke. Kljub temu bi jih morala njihova lastna poštenost odvrniti od tega, da bi poskušali vplivati na delo konjev ali na odločitve sodnikov. Občinstvo se mora pazljivo izogibati dejanjem, ki bi lahko vznemirila konje, kot je premikanje ob neprimernih trenutkih, ploskanje ali fotografiranje z bliskavico, zlasti na prostorih, ki so zelo blizu tekmovalcem.

Čeprav gledalce bolj ali manj zlahka ignoriramo in jih prepustimo samim sebi, je pomembno, da jih oskrbimo s programskim materialom in komentarji, ki jim pomagajo ne samo razumeti, kaj se dogaja, temveč tudi vrednotiti spretnost in športnost vseh tekmovalcev, ter ploskati tudi, če ne zmaga njihov najljubši junak ali najljubša ekipa. Vsakič ko zanemarimo publiko, zgubimo dragoceno priložnost za investicijo v prihodnost tega športa ne glede na to, kako dobro poskrbimo za vse drugo.

## **2. Konji**

### **2.1 Primernost konj**

Na tekmovanjih smejo sodelovali samo čistokrvni islandski konji stari pet in več let. Zahteva se obrazec s pedigrejem ali odgovarjajoči državni Certifikat o poreklu. Glede starosti velja datum 1. januar letnice rojstva.

Za Svetovno prvenstvo in ostala mednarodna tekmovanja morajo biti konji stari najmanj 6 let.

### **2.2 Oprema**

Sedlo in uzde morajo biti primerne islandskim konjem

#### **2.2.1 Sedla**

Načeloma so dovoljena vsa sedla ali sedelne blazine, ki so primerne islandskim konjem. Med dovoljeno opremo štejemo tudi podsedelnice, predpase, repnike in druge sedelne opore.

#### **2.2.2 Brzde in uzde**

Predpisi veljajo za celo tekmovalno področje in celotno trajanje tekmovanja.

##### **2.2.2.1 Dovoljene brzde in uzde**

Dovoljena je vsaka brzda kot del uzde s pogojem da:

- je primerna jahalnemu konju (ne za vlečne konje ali kak drug tip konja),
- je primerna za jahanje islandskih konj,
- se prilega konju, če je uporabljena pravilno,
- ni na listi prepovedanih brzde.

Na vseh preizkusih so dovoljene vse brzde. Na brzdo ne smemo dodati ničesar, razen gumijastega zaščitnega obroča na brzdo in verižico; poleg tega v konjska usta ni dovoljeno dati ničesar drugega.

Konje lahko jahamo z uzdo brez brzde pod pogojem, da upoštevamo zgoraj navedene zahteve.

Odločitev sodnikov, da sprejmejo določeno brzdo ali uzdo pri posebnih preizkusih je dokončna za celo tekmovanje.

##### **2.2.2.2 Prepovedane brzde in uzde**

Prepovedane brzde in/ali uzde so brzde in/ali uzde, ki jasno kažejo na to, da so oblikovane za druge namene (npr. brzde za vlečne konje), da so deli opreme oblikovani za drugačne načine/kulture jahanja ali pa so uporabljene na drugačen

način, za katerega so oblikovane. Dovoljene so samo vajeti, ki gredo neposredno iz jahačevih rok do pravilne priponke na brzdo ali uzdo brez brzde.

Dodatek temu splošnemu pravilniku, je Športni komite sprejel seznam, ki vsebuje brzde in uzde, ki zaradi različnih razlogov niso dovoljene. Ta seznam vsebuje opis in sliko posebnih brzid in uzid ali kombinacijo le-teh. Seznam je objavljen na spletni strani [www.feif.org](http://www.feif.org).

V primeru, da želimo na ta seznam dodati brzdo ali /in uzdo, mora nacionalni športni referen, člani FEIF športnega komiteja ali FEIF licencirani športni sodniki, posredovati predlog FEIF športnemu komiteju. Predlog mora vsebovati jasen opis, jasno sliko in prave razloge, da bi bil sprejet.

Športni komite pregleda vse predloge najmanj trikrat letno, razen v primeru, da obstaja razlog za hitro odločitev.

Letna skupščina sekcije za šport lahko umakne brzde in uzde iz seznama prepovedanih brzid in uzid.

## **2.3 Kovanje**

### **2.3.1 Kot biclja**

Kot kopita mora biti enak kotu biclja.

### **2.3.2 Dolžina kopita**

Dolžina kopita mora biti naravna. Vrhnja mera čez podplat na prstih ne sme presegati 10 mm. Vsako umetno podaljševanje je prepovedano.

### **2.3.3 Podkve**

Če je konj podkovan, morajo biti podkovane vse štiri noge. Dovoljene so le tiste podkve, ki služijo konju v smislu čevlja. Vse štiri podkve morajo biti iz istega materiala. Uporabljeni material ne sme preseči specifične teže navadnega železa ( $7.850 \text{ kg/m}^3$ ). Podkev je lahko debela največ 10,0 mm in široka 23,0 mm (obraba je vključena), in mora biti po vsej obliki enaka.

Sodniška odločitev, da sprejmejo katerokoli podkev za posebno tekmovanje, velja to za ves čas trajanja tega tekmovanja.

### **2.3.4 Lega podkev**

Podkev ne sme segati čez poševnino prstne stene, zadaj pa ne čez vertikalo od petnih izboklin navzdol.

### **2.3.5 Ozobci**

Dovoljena sta dva ozobca, ki sta lahko zakovičena, privarjena ali privijačena, vsak na eni strani podkvine pete. Ozobec ne sme presegati mer 15,0 x 15,0 x 12,00 mm (dolžina x širina x višina) in ima lahko največ štiri zvarne točke. Pri ozobcih s karbidno trdino (widia) le ta ne sme štrleti iz ležišča več kot 3.0 mm.

### **2.3.6 Ušesca**

Na eni podkvi so dovoljena največ tri ušesca, ki ne smejo biti debelejša od 3,0 mm. Ušesca ne smejo biti privarjena.

### **2.3.7 Ojačitveni zvari**

Ojačitveni zvari niso dovoljeni.

### **2.3.8 Usnjeni ali plastični podplati in obroči**

Med podkvijo in kopitom so dovoljeni usnjeni ali plastični obroči ali podplati do največje debeline 5,0 mm. Pri uporabi polnila ali podplata je dovoljena debelina podkve največ 8 mm, brez pa največ 10,0 mm. Ne glede na polnilo je dovoljen le en podplat ali obroč na posamezni podkvi in v njeni obliki. Za boljše delovanje obroča ali podplata so dovoljene ojačitve na zunanji strani.

Klinasti podplati so dovoljeni, če so debeli na peti največ 8 mm in najmanj 2,0 mm na prstih, s pogojem, da je kopito v pravilnem kotu glede na bicelj in ima pravo dolžino prstov.

Sodniška odločitev, da sprejmejo katerikoli podplat ali obroč za posebno tekmovanje, velja to za ves čas trajanja tega tekmovanja.

### **2.3.9 Prepovedane podkve, podplati in obroči**

Prepovedane podkve, podplati in obroči so tisti, ki so očitno oblikovani za neko drugo uporabo kot za jahalne konje.

Dodatek temu splošnemu pravilniku, je Športni komite sprejel seznam, ki vsebuje podkve, podplate in obroče, ki zaradi specifičnih razlogov niso dovoljeni. Seznam vsebuje opis in risbe le teh. Seznam je objavljen na FEIF-ovi spletni strani.

V primeru, da želimo na ta seznam dodati posebno vrsto podke, podplatov ali obročev, mora nacionalni športni referen, člani FEIF športnega komiteja ali FEIF licencirani športni sodniki, posredovati predlog FEIF športnemu komiteju. Zahtevi mora biti dodan jasen opis, slika in razumljiv razlog.

Športni komite pregleda vse predloge najmanj trikrat letno, razen v primeru, da obsetaja razlog za hitro odločitev.

Letna skupščina sekcije za šport lahko umakne podkve, podplate in obroče iz seznama prepovedanih podkev, podplatov in obročev.

## **2.4 Zaščitni pripomočki**

Dovoljena teža zaščitnih pripomočkov, nameščenih višje od kopitnega podplata, ne sme presegati 300 g na nogo. Zaščitni pripomoček ne sme biti zamenjan med prihodom na stezo in koncem preizkusa.

Če zaščitni pripomoček v predtekmovanju odpade z noge med opravljanjem preizkusa, se mora jahač odločiti, ali preizkus izpelje do konca brez pripomočka, ali pa s preizkusom prekine.

Zaščitni pripomoček, ki odpade z noge med preizkusom v finalu, se lahko ponovno namesti s sodnikovo razsodbo in to med odmorom, ko se prikazujejo ocene. Pri peterohodu je to mogoče med tem, ko čakajo jahači na preizkus pasa.

Ta pravila veljajo za celoten tekmovalni prostor in čas trajanja tekmovanja.

#### **2.4.1 Prekovanje**

Potem, ko je konj že opravil prvi preizkus, ne sme biti prekovan.

#### **2.4.2 Kontrola**

Za kontrolo podkev in zaščitne opreme so odgovorni sodniki. Če ni predpisane kontrole podkovanja imajo jahači možnost za prostovoljni pregled pred začetkom tekmovanja. Med tekmovanjem lahko pomočniki na stezi preverijo opremo vsakega konja, ko po zaključku preizkusa zapušča ovalno stezo. Če ni predpisane kontrole podkovanja, uporabimo sistem, na podlagi katerega naključno izberemo število konj, glede na startno listo. V tem primeru naj bi izbrali enega od prvih treh uvrščenih konj iz vsakega preizkusa. Jahači morajo biti pripravljene razkovati konja, če je bil izbran za kontrolo.

V primeru, da sodnik sumi, da so bila kršena pravila kovanja in zaščitne opreme lahko odredi kontrolo. Zato lahko eden ali več sodnikov odredi kontrolo. V pomoč lahko sodnik ali jahač pokličeta kovača ali veterinarja. Sodnik odloči ali je kovanje ali zaščitna oprema v nasprotju s predpisi. Lahko tudi zahteva, da se podkev sname in ponovno namesti. Jahač, ki je podvržen tej kontroli ne more zahtevati povrnitve stroškov. Če podkve sname uradni kovač, stroški bremenijo organizatorja, v nasprotnem primeru pa je to dolžnost jahača.

Na vsakem tekmovanju morajo jahači katerih konji so kovani s podplati obvestiti o tem vodjo sodnikov ali dežurnega sodnika o morebitni kontroli kovanja. Glede na to se sestavi seznam vseh konj, ki so kovani na ta način. S tega seznama izbere ekipa sodnikov nekaj konj. Tem konjem sname podkve s podplati. Zaradi kontrole mora biti v tem primeru snet tudi podplat.

Običajno se na istem tekmovanju istemu konju zaradi kontrole sname podkve le enkrat. Podkve in podplati konja, izbranega za kontrolo, se morajo ponovno namestiti le pod kontrolo vodje sodnikov ali njegovega namestnika.

Jahač, ki je podvržen tej kontroli ne more zahtevati povrnitve stroškov. Če jahač nasprotuje sodnikovim zahtevam, je konj izključen iz celotnega tekmovanja.

### **3. Jahači**

#### **3.1 Splošno**

Jahač mora svojega konja pred tekmo pripraviti/jahati sam. Nihče razen ekvipaže ne sme biti prisoten na ogrevalnem prostoru oz. zbirnem prostoru pred vstopom na ovalno stezo. Izjema je le pomoč pri oblačenju in podajanju opreme pred vstopom na stezo. Jahač med nastopom ne sme prejeti nikakršne zunanje pomoči.

Ekvipaža mora biti v predtekmovanju in v finalu ista razen, če je jasno določeno na vabilu, sme organizator nadomestiti jahača v finalu, če se je ta kvalificiral v finale z več kot enim konjem.

#### **3.2 Primernost jahačev**

Jahači na mednarodnih tekmovanjih morajo biti člani organizacije, vključene v FEIF. Na mednarodnih tekmah, kjer ni posebnih razredov za mladino, sme jahati le mladina s 16 leti in več (šteje se, da dopolni 16 let v koledarskem letu).

Jahač, ki je bil suspendiran v katerikoli FEIF državi zaradi neupoštevanja predpisov in idej iz Splošnih določb v FIPO, ne sme tekrovati v ostalih FEIF državah do konca roka suspenza.

#### **3.3 Jahalna obleka in oprema**

Jahači naj bi na mednarodnih športnih tekmovanjih nosili jahalni sako, športni pulover ali brezrokavnik, jahalne hlače z jahalnimi škornji ali »jodpur« jahalne hlače z gležnarji. Pri pas dirki ali pas testih naj bi nosili jahalne hlače z jahalnimi škornji ali »jodpur« hlače z gležnarji, obleka naj bo primerna, je pa poljubna. Ostroge so prepovedane. Obvezna je uporaba atestirane jahalne čelade.

Na FEIF mednarodnih športnih in rejskih tekmovanjih morajo jahači med jahanjem nositi jahalno čelado, odobreno od uradne osebe (atestirano).

Bič ne sme biti daljši od 120 cm vključno z držajem. Na pas dirkah je bič prepovedan. Jahač lahko istočasno uporablja le en bič. Ta predpis velja za celo tekmovalno območje in za čas celotnega tekmovanja.

## **4. Predpisi za FIPO tekmovanja**

Za Svetovna prvenstva se uporabljajo dodatni predpisi.

### **4.1 Vabila in prijave**

Organizator tekmovanja objavi časovni plan tekmovanja in prijavnico za prijavo ekip, konj in jahačev za tekmovanje. V njih so točno določene prijavnine ter predpisi, ki veljajo na tekmovanju.

### **4.2 Jahalne steze**

Vse FIPO naloge morajo potekati na preizkušeni stezah. Tako na ovalnih kot stezah za pas ali dresurnih manežah v skladu s specifičnimi zahtevami preizkusov. Steze morajo odgovarjati zahtevam v tem pravilniku. V bližini vhoda na stezo mora biti prostor, na katerem lahko jahači pripravijo in ogrevajo konje ter zbirni prostor, od koder gredo jahači na stezo ali na start.

### **4.3 Sodniki**

Vse FIPO preizkuse sodijo vsaj trije državni sodniki. Na mednarodnih tekmovanjih preizkuse na ovalni stezi sodi pet sodnikov. Uporaba petih sodnikov se priporoča tudi za ostala tekmovanja.

Na vsakem tekmovanju se določi vodja sodnikov, katerega naloge so:

- žreba kdo gre na kontrolo kovanja, podplatov ali dopinga (glej tudi 2.4.2),
- zagovarja interese sodnikov na tekmi,
- vodi sodniški posvet pred in po tekmi,
- nadzoruje kontrolo kovanja in opreme,
- predloži pisno poročilo o tekmi.

Če se organizator odloči izvesti doping test, vodja sodnikov žreba konje, ki bodo pregledani.

### **4.4 Pomočniki**

Organizator mora zagotoviti imeti dovolj pomočnikov za:

- pregled opreme (zaželjeni sodniki),
- pomoč napovedovalcu pri startni listi in časovnemu planu,
- oskrbo napovedovalca z informacijami o smeri in zaporedju hodov jahanih v finalu,
- informiranje jahačev o napredovanju tekočega preizkusa na rejskem tekmovanju.

## **4.5 Merjenje časa**

Čas lahko merijo le priznani in kvalificirani časomerilci. Dodatno se lahko uporabi časomerilna naprava. Za končne rezultate velja le uporaba enakega časomerilnega sistema pri vseh jahačih.

## **4.6 Točnost**

Ekvipaža, ki ni na startu v treh minutah, po treh klicih, je zaradi ohranjanja časovnega plana izločena iz preizkusa. Če jahač ne namerava nastopiti mora o tem takoj obvestiti tajništvo.

## **4.7 Vrstni red**

Vrstni red je narejen na podlagi žreba. Vsaka ekipaža, ki se prijavi na preizkus potem, ko je vrstni red že narejen mora startati prva.

Vrstni red mora ostati tak kot je bil izžreban. Vsaka sprememba, pa čeprav s privoljenjem vpetenih, je prepovedana.

## **4.8 Predjahač**

Predjahač mora odjahati preizkus 15 minut pred startom vsakega razreda. Ta nastop je potreben zaradi uskladitve ocen sodnikov.

## **4.9 Kombinacije**

### **4.9.1 Četverohod**

Zmagovalec kombinacije v četverohodu je jahač z največjim seštevkom točk iz dveh preizkusov. Iz vsake skupine šteje le ena disciplina.

Skupina I.	tölt	T1 ali
	tölt	T2
Skupina II.	četverohod	V1

Štejejo se točke, dobljene v predtekmovanju.

### **4.9.2 Peterohod**

Zmagovalec kombinacije v peterohodu je jahač z največjim seštevkom točk iz treh preizkusov. Iz vsake skupine šteje le ena disciplina.

Skupina I.	tölt	T1 ali
	tölt	T2
Skupina II.	peterohod	F1
Skupina III.	pas dirka 250 m	P1 ali
	preizkus v pasu	PP1 ali
	speed pas	P2

Če je bila Pas dirka 150 m (P3) pravilno napovedana in izvedena, se lahko uporabi namesto P1.

Štejejo se točke, dobljene v predtekmovanju.

#### **4.10 Odgovornosti**

Tekmovalci na vseh prizkušnjah sodelujejo na lastno odgovornost. Ne FEIF, ne organizator, ne prevzemata kakršnekoli odgovornosti.

#### **4.11 Tekmovanja priznana od FEIF**

Organizatorji katerekoli prireditve, priznane od FEIF, morajo predložiti finančno konstrukcijo pred prireditvijo in končni obračun po prireditvi ustrezni osebi v FEIF odboru.

## **5. Tekmovanja na ovalni stezi**

Vsi preizkusi, ki se odvijajo na ovalni stezi morajo biti izvedeni na stezah, ki odgovarjajo standardnim dimenzijam na risbah v FIPO navodilih. Čas jahanja skupine, ki jaha po navodilih napovedovalca, je določil FEIF športni komite in je objavljen v Prilogi FIPO.

### **5.1 Ovalna steza**

Površina ovalne steze mora biti enakomerna in trda, dolga 250 m, z zunanjim obsegom 271,69 m in notranjim obsegom 246,56m ter širino 4 m tako, kot je prikazana na risbi. Nagnjenost proti notranji strani na ravnih delih (dolge in kratke strani med ovinki) mora biti 3,75 %, na ovinkih pa 7,5%. Notranji radius ovinka mora biti 13 m, zunanji pa 17 m. Dolžina dolgih ravnih delov (med ovinki) mora biti 70,44 m, dolžina kratkih ravnih delov steze pa 12 m. Ograja mora biti nizka in ne sme motiti konj ali sodnikov. Dovoljene so tudi steze dolžine od 200 do 250 metri. Njihove izmere so enake kot pri 250 m stezi razen dolgih ravnih delov, ki so 45,44 m pri 200 m stezi. Za ostale mere glej risbo.

### **5.2 Sodniki**

Pet ali trije sodniki sodijo preizkuse na ovalni stezi individualno in ločeno drug od drugega. Ocenjujejo javno s prikazovanjem ocen.

### **5.3 Ocene**

#### **5.3.1 Predtekmovanja**

Sodniki uporabljajo lestvico ocen od 0.0 do 10.0 (vključno) po pol točke. Njihove končne ocene so zaokrožene na eno decimalno mesto. V preizkušnjah s samo dvema nalogama imajo sodniki možnost dodati ali odvzeti 0,1 točke od končne ocene.

Pokaže se samo končna ocena. Če je sodnikov pet se najvišja in najnižja ocena zanemari. Končni rezultat (končna ocena), ki ga izračuna tajništvo je povprečje treh ocen zaokroženih na dve decimalni mesti. Zaokroževanje se izvrši po običajnih matematičnih pravilih.

#### **5.3.2 Finale**

Sodniki uporabljajo lestvico ocen od 0.0 do 10.0 (vključno) po pol točke. Ocene se pokaže po vsakem končanem delu preizkusa. Če je sodnikov pet se najvišja in najnižja ocena zanemari. Končni rezultat (končna ocena), ki ga izračuna tajništvo, je povprečje posameznih točk za vsak del naloge posebej, skupaj s težavnostnim

faktorjem za vsak del preizkusa, zaokroženih na dve decimalni mesti. Zaokroževanje se izvrši po običajnih matematičnih pravilih.

## **5.4 Potek preizkusov**

### **5.4.1 Predtekmovanje s posameznim jahačem na stezi.**

Ekvipaža mora vstopiti na stezo in nadaljevati proti eni od kratkih strani. Konj ne sme preiti konca kratke strani ne da bi začel z nalogo. Možnosti vstopa in začetka prikazovanja naloge na dolgi ali kratki strani steze so prikazane na risbi s FIPO navodili.

Jahač mora pozdraviti sodnike opazno, s priklonom glave, kar pomeni, da je z nalogo pričel.

Prehod iz ene naloge v drugo mora biti na sredini kratke strani. Posebnost je pas, ki se prikaže le na dolgih straneh.

Za pridobitev ocene za posamezni del preizkus mora biti le ta prikazan vsaj po eni celi dolgi strani razen koraka, ki mora biti prikazan vsaj na polovici dolge strani.

Ko je konec prikaza zadnjega dela preizkusa mora jahač parirati konja v korak najkasneje na sredini kratke strani. Sledi izstop iz steze.

### **5.4.2 Finale in predtekmovanja z več kot enim konjem na stezi**

V predtekmovanju vstopi na stezo do 5 ekvipaž, vendar le v T3, T2 in F2 ne več kot 3 ekvipaže.

Ekvipaže morajo vstopiti na stezo na napovedovalčev poziv na tisto roko, na katero se prične prva naloga (glej 5.5). Jahači se razporedijo enakomerno po ovalni stezi. Začetek in konec vsakega preizkusa napove napovedovalec.

Med premori, ko se pokažejo ocene, morajo biti konji jahani le v koraku. Da bi se enakomerno razvrstili po stezi lahko jahači na poziv napovedovalca naredijo na stezi tudi krog pod nadzorom glavnega sodnika. Sledi izstop iz steze.

## **5.5 Jahanje na levo in desno roko**

V predtekmovanju se formirajo skupine z določenim številom konj, upoštevajoč vrstni red, ki jahajo na tisto roko za katero so se odločili ob prijavi. Če ni drugače odločeno ima prednost jahanje na levo roko.

V finalu odloča o smeri pričetka prve naloge večina. Če je število jahačev za obe smeri enako, šteje smer zmagovalca iz predtekmovanja dvojno.

## **5.6 Diskvalifikacija**

Konj je diskvalificiran če:

- jahač pade skonja ali razjaha brez dovoljenja,
- konj zapusti stezo med vstopom nanjo in pričetkom naloge,
- konj zapusti stezo med koncem naloge in pred izstopom iz steze,

- konj zapusti stezo med začetkom in koncem naloge.

Če se zgodi katerakoli izmed zgoraj navedenih napak v finalu med izvajanjem enega od preizkusov ali med premorom, ko se kažejo ocene, bo konj uvrščen v ustrezen finale glede na ocene, ki jih je prejel.

Šteje se, da je konj stopil s steze takrat, ko je stopil izven ovalne steze z vsemi štirimi nogami.

Diskvalifikacija je veljavna, če jo potrdita vsaj dva sodnika.

Sodniki se lahko odločijo, da konja ne diskvalificirajo v primeru, da je njegov izstop s steze povzročila zunanja sila.

Če je konj diskvalificiran v enem od finalov zaradi nespoštovanja predpisov o smeri, opremi in kovanju, je diskvalificiran v celoti v tem preizkusu in ne more biti uvrščen.

## **5.7 Finale**

Pet najboljših konj iz predtekmovanja se kvalificira v finale, imenovan A-finale. Če si dva ali več konj delijo peto mesto, se v finale uvrstijo vsi konji. Če je dovolj udeležencev lahko organizator predvidi naslednji finale (od 6. do 10. mesta) imenovan B-finale. Zmagovalec B-finala se uvrsti v A-finale. Če se ta zmagovalec odloči, da v A-finalu ne bo nastopil ne more tega mesta prevzeti nihče drug.

## **5.8 Odpovedi**

Pri ekipnih tekmovanjih morajo ekipni vodje prijaviti jahače in konje, ki so sposobni sodelovati v finalu, najmanj eno uro preden se začne s prvo nalogo v tem finalu. Pri posamičnih tekmovanjih se pričakuje od jahačev in konjev, da so sposobni za tekmovanje v finalu vsaj uro preden se začne s prvim preizkusom v tem finalu. Odpoved po tem času bo odobrena le na podlagi veterinarskega ali zdravniškega potrdila. V nasprotnem primeru je konj v tem preizkusu diskvalificiran.

Če je konj diskvalificiran iz kateregakoli vzroka ali pa je finale odpovedal in je skupno število konj manjše od 10 (ali 5, če ni B-finala), se uvrsti naprej naslednji najvišje uvrščeni konj iz predtekmovanja. Če si to mesto delita dva ali več konj se uvrstijo v finale vsi.

Če se uvrsti v finale isti jahač z dvema ali več konji, se mora odločiti, s katerim konjem bo nastopil. Ostali konji istega jahača se uvrstijo na zadnje mesto v tem finalu. Če si dva ali več jahačev delijo isto uvrstitev so vsi konji kvalificirani za ta finale.

## **5.9 Uvrstitve**

V primeru enakega števila točk za prvo mesto morajo konji ponovno odjahati preizkus kot v predtekmovanju. Sodniki namesto ocen odločijo o vrstnem redu. Če eden ali več jahačev odpove ponovni preizkus, določijo sodniki uvrstitev na podlagi danih točk preden so določili uvrstitev. Če imajo konji še vedno enako število točk, si prvo mesto delijo.

## **5.10 Glasba**

Ko jahač jaha na stezi posamezno, lahko zahteva, da se glasba izključi. Glasnost glasbe določa glavni sodnik.

## **6. Preizkusi na stezi za pas**

### **6.1 Pas steza**

Steza mora biti ravna; dolžine 250 m, podlaga enakomerna in trda široka najmanj 2 m za konja. Vzpon na 100 m ne sme biti večji kot 0,2%. Imeti mora približno 8 m startnega dela in približno 50 m dela za ustavljanje. Ograja mora biti postavljena najmanj 10 m za ciljno črto. Obe strani steze morata biti ograjeni točno po robu. Na eni strani steze mora biti postavljena še ena ograja in to 5 do 10 m za prvo. Gledalci morajo med preizkusom ostati za to ograjo.

Vsake 50 m mora biti vidna, vendar ne moteča označba dolžine. Vodja sodnikov mora stezo odobriti.

Steza za pas preizkus (PP1) mora biti ravna, dolžine 210 m, podlaga enakomerna in trda ter široka najmanj 4 m. Ta steza je uporabna za pas preizkus, če je označena tako kot kaže risba v FIPO navodilih.

### **6.2 Omejitve**

Biči pri pas dirki niso dovoljeni razen, če ni drugače določeno.

### **6.3 Merjenje časa**

Za časomerilce so veljavna samo vidna in ne glasovna znamenja. Vsak jahač naj bo biti merjen s tremi urami. Šteje povprečje časa med dvema najbližje izmerjenima. Če vse tri ure kažejo enako odstopanje ene do druge, šteje povprečje vseh treh. Povprečje je vedno izračunano na dve decimalni mesti, upoštevajoč običajna matematična pravila.

Isto velja za ocene, izpeljane iz časov.

Eden od sodnikov na cilju je vodja časomerilcev. Odgovoren je za:

- tihe in nemotene delovne pogoje časomerilcev,
- jasna navodila, kdo je odgovoren za merjenje posameznega konja,
- znak, s katerim dovoljuje start, ko so časomerilci pripravljani.

Sodniki na cilju ne morejo biti hkrati časomerilci.

Lahko se uporabi časomerilna naprava, vendar se mora čas meriti tudi ročno. Vsi časi, upoštevani za posamezne preizkuse, morajo biti izmerjeni na enak način – ročno ali elektronsko.

Da bi bili časi, pri različnih preizkušnjah primerljivi, moramo pred izračunom točk in njihovo objavo dodati 0,40 sekunde k vsakemu ročno izmerjenemu času.

Če uporabimo startne bokse se mora merjenje časa pričeti, ko se začnejo vrata odpirati (elektronski časomerilec mora biti povezan z odpiranjem vrat).

## **6.4 Vsota doseženih točk pri dirkah**

Pri tekmah z več kot enim startom velja za oceno najhitrejši čas. Ocena upošteva zabeležen čas skladno z ustreznimi pretvorbami v točke na dve decimalni mesti. Če so časi enaki, odloča o uvrstitvi drugi najboljši čas istega konja in tako naprej. V primeru enakih časov vseh tekov morajo konji teči še enkrat, nato pa sodniki določijo uvrstitve.

Če konj pade iz tekmovalnega pasa med označbo za 50 m in ciljno črto, tek ni ocenjen.

## **7. Dresurni preizkusi**

### **7.1 Dresurna maneža**

Dresurna maneža mora meriti 20 x 40 m ali 20 x 60 m in označena z označbami, ki so na risbi v FIPO navodilih. V primeru 20 x 60 m maneže, se uporabijo samo označbe A, F, B, M, C, H, E in K na zunanji strani maneže.

Organizator lahko označi sredino razdalje med F-B, B-M, K-E, in E-H s posebno oznako, npr. piko.

### **7.2 Sodniki**

Trije sodniki sodijo individualno.

## **8. Preizkusi**

### **8.1 T1 – Preizkus v töltu (A)**

Preizkus se prikaže na ovalni stezi.

#### **8.1.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tem preizkusu, so izločeni iz ostalih tölt preizkusov na tem tekmovanju.

#### **8.1.2 Predtekmovanje**

Nastopi ekvipaža, ki jaha posamično in prikaže:

1. Začetek je na sredini kratkega dela steze, jaha se en krog v mirnem, počasnem töltu na poljubno roko.  
Prehod v korak na sredini kratke strani in menjava roke.
2. Od sredine kratke strani se jaha en krog v mirnem, počasnem töltu; na dolgih straneh vidno pospešen tölt in upočasnitev pred ovinki.
3. Od sredine kratke strani en krog hiter tölt.

#### **8.1.3 Finalno tekmovanje**

Finalisti jahajo skupaj, vodi jih napovedovalec. Naloge so enake kot v predtekmovanju, vendar jih je potrebno izvesti na obeh rokah kot je opisano v 5.4.2.

## **8.2 T2 - Preizkus v töltu (A,B)**

Preizkus se prikaže na ovalni stezi.

### **8.2.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tem preizkusu, so izločeni iz ostalih tölt preizkusov na tem tekmovanju.

### **8.2.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina 3 jahačev, ki jih vodi napovedovalec. Prikažejo:

1. poljubni tölt,

2. miren, enakomeren in počasen tölt

Upočasnitev v korak in menjava roke.

3. počasen do srednji tölt, pri čemer morajo vajeti sproščeno viseti v eni jahačevi roki brez stika s konjevim gobcem.

Ocena za 3 del se upošteva dvojno.

### **8.2.3 Finalno tekmovanje:**

Finalisti jahajo skupaj, vodi jih napovedovalec. Naloge so enake kot v predtekmovanju, vendar jih je potrebno izvesti na obeh rokah kot je opisano v 5.4.2.

## **8.3 V1 - Preizkus za nagrado v štirihodu (A)**

Preizkus se prikaže na ovalni stezi.

### **8.3.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tem preizkusu, so izločeni iz ostalih preizkusov v četvero in peterohodu na tem tekmovanju.

### **8.3.2 Predtekmovanje**

Nastopi ekvipaža, ki nastopi posamično na katerokoli roko in ima na voljo štiri in pol kroge, da prikaže v poljubnem vrstnem redu:

1. počasen tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop,
5. hiter tölt.

Vsak hod mora biti prikazan le enkrat. Korak prikaže v pol kroga, ostale hode po en krog.

### **8.3.3 Finalno tekmovanje**

Ekvipaže prikažejo štiri hode na poziv napovedovalca kot je opisano v 5.4.2. Jahajo na tisto roko, za katero se je odločila večina. Če je izid neodločen, se upošteva smer zmagovalca v predtekmovanju dvojno. Če ni drugače določeno, prikažejo naloge po naslednjem vrstnem redu:

1. počasen tölt,
2. počasen do srednji kas
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop,
5. hiter tölt.

## **8.4 F1 - Preizkus za nagrado v peterohodu (A)**

Preizkus se prikaže na ovalni stezi.

### **8.4.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tem preizkusu, so izločeni iz ostalih preizkusov v četvero in peterohodu na tem tekmovanju.

### **8.4.2 Predtekmovanje**

Nastopi ekvipaža, ki jaha posamično na katerokoli roko in ima na voljo štiri in pol kroge, da prikaže v poljubnem vrstnem redu:

1. počasen do srednji tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop,
5. leteči pas na dolgih straneh.

Vsak hod mora biti prikazan le enkrat. Korak prikaže v pol kroga, ostale hode po en krog.

Leteči pas je prikazan le na dolgi strani steze.

Oceni za tölt in leteči pas štejeta dvojno.

### **8.4.3 Finalno tekmovanje**

Ekvipaže prikažejo štiri hode na poziv napovedovalca kot je opisano v 5.4.2. Jahajo na tisto roko, za katero se je odločila večina. Če je izid neodločen, se upošteva smer zmagovalca v predtekmovanju dvojno. Če ni drugače določeno, prikažejo naloge po naslednjem vrstnem redu:

1. počasen do srednji tölt,
  2. počasen do srednji kas,
  3. srednji korak,
  4. počasen do srednji galop,
  5. posamezno trikrat leteči pas na tisti dolgi strani, ki jo določi večina tekmovalcev.
- Če je izid neodločen, se upošteva smer zmagovalca v predtekmovanju dvojno.

Oceni za tölt in leteči pas štejeta dvojno.

## **8.5 P1 – Pas tekma na 250m (A,B,C)**

Ta preizkus se izvaja na stezi primerni za pas v dveh ali več poizkusih.

### **8.5.1 Boksi za start**

Pri uporabi boksov za start morajo biti izpolnjene zahteve, ki jih objavi Športni komite. Zahteve vključujejo oznako startne črte in zahteve povezave časomerilnega aparata z odpiranjem vrat.

### **8.5.2 Odpoved**

V primeru, da želi tekmovalec odpovedati tek, mora o tem obvestiti tajništvo preden se ta tek prične.

Odpoved po začetku tekme se bo upoštevala le v primeru, da potrdi nezmožnost udeležbe konja/jahača zdravnik/veterinar. V nasprotnem primeru, bo konj diskvalificiran v tej preizkušnji.

### **8.5.3 Start**

Start lahko začnejo največ 4 ekvipaže hkrati. V primeru nestrinjanja o postavitvi v prvem poizkusu, lahko sodnik na startu odloči o startnih pozicijah. Vsak jahač ima lahko dva pomočnika. Pomočniki morajo nositi čelado. Biči niso dovoljeni. Če start ne uspe po 10 minutah mora konj, ki povzroča težave, stopiti nekaj korakov nazaj. Če start ne uspe v naslednjih 5 minutah zaradi istega konja, je le-ta izločen iz tega poizkusa. Na »pripravljeni za start«, odloči sodnik stoječ na ciljni črti z dvignjeno startno zastavico na sredini steze. Na starterjev znak jahači odjahajo do 50 m označbe v poljubnem hodu. Od 50 m označbe pa do cilja mora biti konj v letečem pasu. Skupaj se lahko izvede 2 ali 4 poizkuse, vendar ne več kot 2 v istem dnevu.

### **8.5.4 Start pri uporabi startnih boksov ali avtomatskih naprav**

Če so uporabljeni startni boksi ali avtomatske naprave, imajo jahači 2 minuti časa, da spravijo konje v startne bokse. Start ne sme biti kasneje kot v 30 sekundah, ko je zadnji konj v boks. Če jahač ne uspe spraviti konja v startni boks v danem času, je iz tega preizkusa diskvalificiran.

Pomočniki se ne smejo dvigniti s tal. Na tleh morajo biti vsaj z eno nogo. V nasprotnem primeru je jahač diskvalificiran.

Sodnik, ki stoji za startno črto nadzoruje potek starta.

### **8.5.5 Startne pozicije**

Startne pozicije dolči žreb pred prvim poizkusom. Kasneje startajo skupaj tiste ekvipaže, katerih časi so si bili v prvem poizkusu najbližje. To pomeni, da bo v naslednjih poizkuših startala najprej skupina s počasnejšimi konji, ter nato s hitrejšimi, itn... Če ni mogoče sestaviti enakovrednih skupin, starta najprej počasnejša skupina z manj konji in če je potrebno – posamezno. Če je več konjev nekategoriziranih odloči startne skupine žreb.

Jahači lahko izberejo startno mesto v skupini glede na njihovo uvrstitev. Vsi konji na startu morajo stati mirno, ravno in v smeri proti cilju. Tudi drugačne pozicije so dovoljene (konj stoji diagonalno), če jahač o tem obvesti ostale tekmovalce v skupini in mu to dovoli tudi starter. Če je bil konj na startu oviran in zaradi tega ni startal, se dovoli, da starta sam, in se le-to ne upošteva kot napačen start. Takoj, ko konji stojijo pravilno, lahko starter da znak. Starter stoji približno 3 m izven steze in 1 do 2 m pred jahači. Znak za start mora dati z dvobarvno zastavico in glasom.

To pomeni:

- dvignjena zastavica: pozor, start je lahko vsak trenutek,
- spuščena zastavica: start!

### **8.5.6 Sodniki**

Za izvedbo je potrebnih 9 sodnikov. V primeru, da tekma ni mednarodna lahko nekatere sodnike nadomestijo tudi pas pomočniki. Na tekmovanjih za točkovanje za svetovno lestvico je potrebno najmanj 5 sodnikov. Pomočniki naj bodo primerno usposobljeni in odobreni s strani nacionalnih zvez.

- prvi sodnik stoji na startni črti
- sodnika 2 in 3 stojita pri 50m označbi, vsak na svoji strani steze
- četrti sodnik stoji med 50m in 100m označbo
- peti sodnik stoji med 100m in 150m označbo
- šesti sodnik stoji med 150m in 200m označbo
- sedmi sodnik stoji med 200m in 250m označbo
- osmi in deveti sodnik stojita na ciljni črti 250m vsak na svoji strani steze

Če se uporabljajo avtomatske naprave, mora nadzorovati en sodnik ali pas pomočnik izvedbo starta za startno črto. Sodniki ali pas pomočniki imajo zastavice v istih barvah kot imajo označbe jahači. V primeru diskvalifikacije dvignejo odgovarjajočo barvo, če pa je poizkus veljaven, dvignejo belo zastavico.

### **8.5.7 Jahači**

Vsaka ekvipaža mora biti jasno razpoznavna. Na dirki so dovoljena aktivna dejstva listov. Priganjalna dejstva, ki bi motila sotekmovalce, so prepovedana. Če jahač ovira sotekmovalce, se njegov čas ne upošteva. Konji, ki čakajo na naslednji poizkus, morajo stati vsaj 30 m za ciljno črto.

Na podlagi prošnje lahko glavni sodnik dovoli konju, ki je bil med tekom oviran, ponoven individualen start.

### **8.5.8      Rekordi**

Za potrditev rekorda s strani FEIF morajo biti izpolnjeni naslednji pogoji:

- steza mora izpolnjevati vse potrebne, predhodno navedene zahteve,
- hitrost vetra v smeri dirke ne sme presegati 5,4 m/s in mora biti merjena z napravo za merjenje vetra, ki jo zahteva FEIF Športni komite,
- jahač mora sprejeti pravila dirke,
- čas in uporaba treh točnih ur štoparic mora biti potrjen pismeno s strani glavnega sodnika in organizatorja.

### **8.5.9      Ocene**

Ocene za vsak izmerjeni čas se izračunavajo po naslednji formuli:

$$(32,50 - t):1,25$$

t = čas najhitrejšega poizkusa z ustreznim številom decimalnih mest

Ocene ne smejo biti višje od 10,00 ali manjše od 0,00. Zaokroževanje ocen se izvede na podlagi pravil, opisanih v točki 6.3 FIPO pravil.

## **8.6 PP1 – Preizkus v pasu (A,B)**

### **8.6.1 Steza**

Preizkus se izvede na stezi, primerni za pas. Glej priloženo sliko.

### **8.6.2 Vrstni red tekmovalcev**

Vrstni red določi žreb pred prvim poizkusom. Vrstni red je enak v obeh poizkusih.

### **8.6.3 Start**

V trenutku, ko je startna zastavica dvignjena, konj preide v korak, kas ali tölt. Med startno in 25 m označbo zagalopira iz kateregakoli hoda. Med 25 m in 50 m označbo ga poležemo v leteči pas. Pri prehodu mimo 50 m označbe se prične merjenje časa ob znaku z zastavico. Med 150 m in 200 m označbama mora konj preiti nazaj v tölt, kas ali korak. Za doseg višjih točk mora konj obvezno preiti v korak.

Na začetku steze pri 25 m označbi mora biti jasno označen lijakasto oblikovan koridor kot je prikazano na sliki.

Uvrstitev se določi na podlagi povprečja ocen iz obeh startov. V primeru enakega števila točk na prvem mestu odloča boljši čas. Če je izid še vedno neodločen, imata konja še en poizkus, kjer na podlagi boljšega časa sodniki določijo vrstni red.

### **8.6.4 Ocenjevanje**

Potrebni so 6 sodnikov, ki prikažejo ocene po pol točke od 0 – 10.

- prvi sodnik oceni prehod v galop in polaganje iz galopa v leteči pas,
- drugi sodnik oceni kvaliteto pasa med 50 m in 100 m označbo,
- tretji sodnik oceni kvaliteto pasa med 100 m in 150 m označbo,
- četrti sodnik oceni kvaliteto prehoda in ustavljanja med 150 m označbo in koncem steze pri 200 m označbi,
- starter (ki mora biti sodnik) stoji pri 50 m označbi in naznači z zastavico trem časomerilcem pri 150m, da je konj prešel 50 m označbo. Starter naznači z rdečo zastavico tudi, če konj ni v pasu pri 50 m označbi.
- Sodnik pri 150 m označbi naznači z rdečo zastavico, če konj ni v pasu pri 150 m.

Sodniki se postavijo na svoja mesta tako, da imajo čim boljši pregled nad svojim delom steze. Ko preide konj mimo 200 m oznake, pokažejo prvi 4 sodniki svoje ocene. Če konj »pade« iz pasa v odseku, kjer se meri čas, pokaže ustrezen sodnik rdečo zastavico, čas pa se ne oceni.

Ekvipaža lahko prejme največ 40 točk za stil in največ 20 točk za pridobljen čas. Končna ocena se deli s 6.

### 8.6.5 Diskvalifikacija

Če konj dobi 0 točk od sodnikov 2 in 3 in/ali rdečo zastavico od sodnika na startu ali na koncu, ekvipaža ne dobi ocene za čas. Če trije sodniki ocenijo z 0 v istem teku pomeni, da poizkus ni uspel, konj pa je diskvalificiran.

### 8.6.6 Tabela ocen

Ocene so preračunane v sekundah za vse izmerjene čase.

Čas	ocena	Čas	ocena	Čas	ocena
8.0 ali hitreje	20,0	9.3	13,5	10.6	7,0
8.1	19,5	9.4	13,0	10.7	6,5
8.2	19,0	9.5	12,5	10.8	6,0
8.3	18,5	9.6	12,0	10.9	5,5
8.4	18,0	9.7	11,5	11.0	5,0
8.5	17,5	9.8	11,0	11.1	4,5
8.6	17,0	9.9	10,5	11.2	4,0
8.7	16,5	10.0	10,0	11.3	3,5
8.8	16,0	10.1	9,5	11.4	3,0
8.9	15,5	10.2	9,0	11.5	2,5
9.0	15,0	10.3	8,5	11.6	2,0
9.1	14,5	10.4	8,0	11.7	1,5
9.2	14,0	10.5	7,5	11.8	1,0
				11.9	0,5
				12,0 ali počasneje	0,0

## **8.7 P2 – Hitrostna Pas dirka (speedpass na 100 m) z letečim startom (A, B, C)**

Ta preizkus se izvaja na stezi primerni za pas dolžine 150 m.

### **8.7.1 Start**

Konji startajo posamično. V trenutku, ko je startna zastavica dvignjena, konj preide v hodu po lastni izbiri proti 50 m označbi. Pri prehodu mimo 50 m označbe, ob zamahu z zastavico, se prične merjenje časa. Od tu pa do ciljne črte mora biti konj v letečem pasu. Vsaka ekvipaža ima na voljo dva poizkusa.

### **8.7.2 Vrstni red tekmovalcev**

Vrstni red določi žreb pred prvim poizkusom. V drugem poizkusu je vrstni red izbran glede na uvrstitev iz prvega teka. Najpočasnejši konj (i) začne (jo) prvi.

### **8.7.3 Sodniki**

Glej P1 – Pas dirka na 250 m.

### **8.7.4 Merjenje časa**

Glej P1 – Pas dirka na 250 m.

### **8.7.5. Ocenjevanje**

Za oceno velja najhitrejši poizkus. Če so časi enaki odloča o uvrstitvi drugi najhitrejši poizkus. Če »pade« konj iz pasa med 50 m in 100 m črto, rezultat ne šteje.

### **8.7.6. Oprema**

Dovoljen je veljaven bič.

### **8.7.7 Jahači**

Glej P1 – Pas dirka na 250 m.

### **8.7.8      **Rekordi****

Glej P1 – Pas dirka na 250 m.

### **8.7.9      **Ocene****

Ocene za vsak izmerjeni čas se izračunavajo po naslednji formuli:

$$(12,00 - t):0,60$$

t = čas najhitrejšega poizkusa z ustreznim številom decimalnih mest

Ocene ne smejo biti višje od 10,00 ali manjše od 0,00. Zaokroževanje ocen se izvede glede na FIPO 6.3.

## **9. Druge preizkušnje**

### **9.1 All ride**

Pravila za »All ride«: uporablja se veljavni danski pravilnik.

### **9.2 Gæðingakeppni**

Pravila za »gæðingakeppni«: uporabljajo se veljavna islandska pravila.

## **9.3 Druge preizkušnje na ovalni stezi (tölt )**

### **9.3.1 T3 – Preizkus v töltu ( B)**

#### **9.3.1.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji, so izključeni iz ostalih tölt preizkušenj na tem tekmovanju.

#### **9.3.1.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina 2 ali več jahačev, ki jahajo v smer določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge:

1. počasen tölt,  
Upočasnitev v korak in menjava roke.
2. na kratkih straneh počasen tölt, na dolgih straneh pospešen tölt in upočasnitev pred ovinki,
3. hiter tölt.

#### **9.3.1.3 Finalno tekmovanje:**

Naloge so enake kot v predtekmovanju, vendar jih je potrebno izvesti na obeh rokah.

### **9.3.2 T5 - Preizkus v töltu (C)**

#### **9.3.2.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji so izključeni iz ostalih tölt preizkušenj na tem tekmovanju.

#### **9.3.2.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina 2 ali več jahačev, ki jahajo v smer, določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge:

1. počasen tölt  
Upočasnitev v korak in menjava roke
2. na kratkih straneh počasen tölt na dolgih straneh pospešen tölt in upočasnitev pred ovinki

#### **9.3.2.3 Finalno tekmovanje**

Naloge so enake kot v predtekmovanju.

### **9.3.2 T6 - Preizkus v töltu (C)**

#### **9.3.3.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji so izključeni iz ostalih tölt preizkušenj na tem tekmovanju.

### **9.3.3.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina 2 ali več jahačev, ki jahajo v smer, določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge:

1. počasen do srednji tölt,  
Prehod v korak in menjava roke
2. počasen do srednji tölt, pri čemer morajo na dolgih straneh biti vajeti v eni roki ter sproščeno viseti (brez kontakta z gobcem).

Dodatno se oceni sedež in uporabo dejstev.

### **9.3.3.3 Finalno tekmovanje:**

Naloge so enake kot v predtekmovanju.

## **9.3.4 T7 - Preizkus v töltu (C)**

### **9.3.4.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji so izključeni iz ostalih tölt preizkušenj na tem tekmovanju.

### **9.3.4.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina 2 ali več jahačev, ki jahajo v smer, določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge:

1. počasen tölt,  
Upočasnitev v korak in menjava roke.
2. poljubni tölt.

### **9.3.4.3 Finalno tekmovanje**

Naloge so enake kot v predtekmovanju.

## **9.3.5 T8 - Preizkus v töltu (C)**

### **9.3.5.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji, so izključeni iz ostalih tölt preizkušenj na tem tekmovanju.

### **9.3.5.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina 2 ali več jahačev, ki jahajo v smer, določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge:

1. poljuben tölt,  
Upočasnitev v korak in menjava roke.
2. poljuben tölt.

### **9.3.5.3 Finalno tekmovanje**

Naloge so enake kot v predtekmovanju.

## **9.4 Drugi preizkusi na ovalni stezi – (četverohod)**

### **9.4.1 V2 - Preizkus v štirihodu (B)**

#### **9.4.1.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji, so izključeni iz ostalih preizkušenj v četvero in peterohodu na tem tekmovanju.

#### **9.4.1.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina 2 ali več jahačev, ki jahajo v smer, določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge v četverohodu:

1. počasen tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop,
5. hiter tölt.

#### **9.4.1.3 Finalno tekmovanje:**

Ekvipaže prikažejo štirihod na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2) in jahajo na tisto roko, za katero se je odločila večina. Če je izid neodločen, se upošteva smer zmagovalca v predtekmovanju dvojno.

Če ni drugače določeno je vrstni red nalog naslednji:

1. počasen tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop,
5. hiter tölt.

### **9.4.2 V3 - Preizkus v štirihodu (C)**

Izbira hitrega hoda (tölta ali kasa) mora biti napovedana ob prijavi!

#### **9.4.2.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji so izključeni iz ostalih preizkušenj v četvero in peterohodu na tem tekmovanju.

#### **9.4.2.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina 2 ali več jahačev, ki jahajo v smer, določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge v četverohodu:

1. počasen do srednji tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop,
5. hiter tölt ali hiter kas.

Ko se izračunava končna ocena za kombinacijo, se ocena za najslabše prikazan hod ne upošteva razen, če je to delovni do srednji tempo tölt.

#### **9.4.2.3 Finalno tekmovanje:**

Naloge so enake kot v predtekmovanju. Ekvipaže jahajo na tisto roko, za katero se je odločila večina. Če je izid neodločen se upošteva smer zmagovalca v predtekmovanju dvojno.

Če ni drugače določeno se jaha po naslednjem vrstnem redu:

1. počasen do srednji tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop,
5. hiter tölt ali hiter kas.

Ko se izračunava končna ocena za kombinacijo se ocena za najslabše prikazan hod ne upošteva razen, če je to delovni do srednji tempo tölt.

#### **9.4.3 V4 - Preizkus v štirihodu (C)**

##### **9.4.3.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji so izključeni iz ostalih preizkušenj v četvero in peterohodu na tem tekmovanju.

##### **9.4.3.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina 2 ali več jahačev, ki jahajo v smer, določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge v četverohodu:

1. srednji korak,
2. poljuben tölt,
3. prehod iz koraka v tölt in iz tölta v korak, jahano posamično po navodilih napovedovalca,

Menjava roke.

4. počasen do srednji kas,
5. počasen do srednji galop; prehod v galop in ustavljanje v korak po njem se jaha posamično po navodilih napovedovalca.

##### **9.4.3.3 Finalno tekmovanje**

Ekvipaže prikažejo enake naloge kot v predtekmovanju po navodilih napovedovalca in opisu v 5.4.2.

Jahajo na tisto roko, za katero se je odločila večina. Če je izid neodločen se upošteva smer zmagovalca v predtekmovanju dvojno.

Če ni drugače določeno se jaha po naslednjem vrstnem redu:

1. srednji korak,
2. poljuben tölt,
3. prehod iz koraka v tölt in iz tölta v korak, jahano posamično po navodilih napovedovalca,

Menjava roke.

4. počasen do srednji kas,
5. počasen do srednji galop; prehod v galop in ustavljanje v korak po njem se jaha posamično po navodilih napovedovalca.

#### **9.4.3.4 Splošne opombe**

Preizkus je namenjen v večji meri oceni stil in sedež jahačev kot hode konja. Pomembna je tudi harmonija med konjem in jahačem, pravilno izveden nastop in poslušnost konja.

Zahteva se:

- od jahača: dober sed, mehko in občutljivo upravljanje z vajetmi, skoraj nevidna uporaba dejstev. Pravilna in mirna drža ter vljudno obnašanje do sotekmovalcev pri izvedbi nalog.
- Konj mora biti bister in sproščen pri vseh hodih. Umirjen in ubogljiv pri vseh nalogah. Manjše napake v taktu ne vplivajo znatno na ocene samo v primeru, da so jahačeva dejstva korektna. Visoka akcija konjevega gibanja ne vpliva na višjo oceno.

#### **9.4.4 V5 - Preizkus v štirihodu (C)**

##### **9.4.4.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji so izključeni iz ostalih preizkušenj v četvero in peterohodu na tem tekmovanju.

##### **9.4.4.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina do 5 jahačev, ki jahajo v smer določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge v četverohodu:

1. poljuben tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop.

##### **9.4.4.3 Finalno tekmovanje:**

Ekvipaže na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2) prikažejo naloge v četverohodu in jahajo na tisto roko, za katero se je odločila večina. Če je izid neodločen, se upošteva smer zmagovalca v predtekmovanju dvojno. Če ni drugače določeno, se upošteva naslednji vrstni red:

1. poljuben tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop.

#### **9.4.5 V6 - Preizkus v štirihodu (C)**

##### **9.4.5.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji, so izključeni iz ostalih preizkušenj v četvero in peterohodu na tem tekmovanju.

#### **9.4.5.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina do 5 jahačev, ki jahajo v smer, določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge v četverohodu:

1. poljuben tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop, pri čemer se prehod v galop in prehod iz galopa v korak jaha posamično po navodilih napovedovalca.

#### **9.4.5.3 Finalno tekmovanje:**

Ekvipaže na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2) prikažejo naloge v četverohodu in jahajo na tisto roko, za katero se je odločila večina. Če je izid neodločen, se upošteva smer zmagovalca v predtekmovanju dvojno. Če ni drugače določeno, se upošteva naslednji vrstni red:

1. poljuben tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop pri čemer se prehod v galop in prehod iz galopa v korak jaha posamično po navodilih napovedovalca.

## **9.5 Drugi preizkusi na ovalni stezi (peterohod)**

### **9.5.1 F2 - Preizkus v peterohodu (B)**

#### **9.5.1.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji, so izključeni iz ostalih preizkušenj v četvero in peterohodu na tem tekmovanju.

#### **9.5.1.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina 2 ali več jahačev, ki jahajo v smer določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge v peterohodu:

1. počasen do srednji tölt
2. počasen do srednji kas
3. srednji korak
4. počasen do srednji galop
5. leteči pas

Konji prikažejo leteči pas 3x na enem od dolgih delov steze. Jahajo na tisto roko za katero se je odločila večina. Če je potreben žreb, žreba in odloči napovedovalec.

Oceni za tölt in leteči pas štejeta dvojno.

#### **9.5.1.3 Finalno tekmovanje**

Ekvipaže prikažejo na poziv napovedovalca naloge v peterohodu na tisto roko, za katero se je odločila večina. Če je izid neodločen, se upošteva smer zmagovalca v predtekmovanju dvojno.

Če ni drugače določeno se upošteva naslednji vrstni red:

1. počasen do srednji tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,
4. počasen do srednji galop,
5. leteči pas.

Konji lahko prikažejo leteči pas 3x na enem od dolgih delov steze. Jahajo na tisto roko, za katero se je odločila večina. Če je izid neodločen, se upošteva smer zmagovalca v predtekmovanju dvojno.

Oceni za tölt in leteči pas štejeta dvojno.

### **9.5.2 F3 - Preizkus v peterohodu (C)**

#### **9.5.2.1 Primerni konji**

Konji, ki nastopijo v tej preizkušnji so izključeni iz ostalih preizkušenj v četvero in peterohodu na tem tekmovanju.

#### **9.5.2.2 Predtekmovanje**

Nastopi skupina 2 ali več jahačev, ki jahajo v smer določeno na startni listi in na poziv napovedovalca (opisano v 5.4.2), prikažejo naslednje naloge v peterohodu:

1. počasen do srednji tölt,
2. počasen do srednji kas,
3. srednji korak,

4. počasen do srednji galop,
5. leteči pas.

Leteči pas se prikaže 3x na dolgih straneh, od katerih mora biti za pridobitev ocene prikazana pravilno vsaj enkrat polovica dolge strani

Pri izračunu končne ocene za peterohod, se briše najnižja ocena kateregakoli hoda razen, če je to ocena za tölt ali leteči pas.

### **9.5.2.3 Finalno tekmovanje**

Ekvipaže prikažejo na poziv napovedovalca naloge v peterohodu na tisto roko, za katero se je odločila večina. Če je izid neodločen se upošteva smer zmagovalca v predtekmovanju dvojno.

Če ni drugače določeno se upošteva naslednji vrstni red:

1. počasen do srednji tölt
2. počasen do srednji kas
3. srednji korak
4. počasen do srednji galop
5. leteči pas

Pri izračunu končne ocene za peterohod, se briše najnižja ocena kateregakoli hoda razen, če je to ocena za tölt ali leteči pas.

## **9.6 Drugi preizkusi na pas stezi**

### **9.6.1 PP2 – Preizkus v pasu (C)**

#### **9.6.1.1 Steza**

Preizkus je prikazan na stezi, primerni za pas. Dolžina steze je 170 m – glej risbo v prilogi. Ekvipaža sodeluje na najmanj dveh in največ treh poizkusih (tretji je na izbiro); za skupno oceno štejeta samo dva najboljša poizkusa.

#### **9.6.1.2 Vrstni red tekmovalcev**

Vrstni red določi žreb pred prvim poizkusom. Vrstni red je enak pri vseh poizkusih.

#### **9.6.1.3 Start**

V trenutku, ko je startna zastavica dvignjena konj preide v hod po lastni izbiri. Med startno in 50 m označbo ga poležemo v leteči pas. Pri prehodu mimo 50 m označbe se ob zamahu z zastavico prične merjenje časa. Med 120 m označbo in 170 m mora konj preiti nazaj v tölt, kas, počasen pas ali korak.

Povprečje ocen dveh najboljših poizkusov odloči o uvrstitvi. V primeru enakega števila točk na prvem mestu odloča boljši čas. Če je izid še vedno neodločen, se upošteva pri izračunu povprečja še tretji poizkus. Če je še vedno neodločeno, imata konja še en poizkus, kjer na podlagi boljšega časa sodniki določijo vrstni red.

#### **9.6.1.4 Ocenjevanje**

Sodniki prikažejo ocene po pol točke od 0 – 10:

- prvi sodnik oceni prehod v leteči pas,
- drugi sodnik oceni kvaliteto pasa med 50 m in 85 m označbo,
- tretji sodnik oceni kvaliteto pasa med 85 m in 120 m označbo,
- četrti sodnik oceni kvaliteto prehoda in ustavljanja med 120 m označbo in koncem steze pri 170 m označbi,
- starter (ki mora biti sodnik) stoji pri 50 m označbi in naznači z zastavico trem časomerilcem pri 120 m, da je konj prešel 50 m označbo. Starter naznači z rdečo zastavico tudi, če konj ni v pasu pri 50 m označbi.
- sodnik pri 120 m označbi naznači z rdečo zastavico, če konj ni v pasu pri prehodu 120 m označbe.

Sodniki izberejo svoja mesta tako, da imajo čim boljši pregled nad svojim delom steze. Ko preide konj mimo 200 m znaka pokažejo prvi 4 sodniki njihove ocene. Če konj »pade« iz pasa v odseku kjer se meri čas, pokaže ustrezen sodnik rdečo zastavico, čas pa se ne oceni.

Ekvipaža lahko prejme največ 40 točk za stil in največ 20 točk za pridobljen čas. Končna ocena se deli s 6.

#### **9.6.1.5 Ocene**

Če konj dobi 0 točk od sodnikov 2. in 3. in/ali rdečo zastavico od sodnika na startu ali na koncu – ekvipaža ne dobi ocene za čas. Če trije sodniki ocenijo z 0 v istem teku pomeni, da je poizkus ničen.

### 9.6.1.6 Tabela ocen

Ocene so preračunane v sekundah za vse izmerjene čase.

Čas	ocena	Čas	ocena	Čas	ocena
6.5 ali hitreje	20,0	7.8	13,5	9.1	7,0
6.6	19,5	7.9	13,0	9.2	6,5
6.7	19,0	8.0	12,5	9.3	6,0
6.8	18,5	8.1	12,0	9.4	5,5
6.9	18,0	8.2	11,5	9.5	5,0
7.0	17,5	8.3	11,0	9.6	4,5
7.1	17,0	8.4	10,5	9.7	4,0
7.2	16,5	8.5	10,0	9.8	3,5
7.3	16,0	8.6	9,5	9.9	3,0
7.4	15,5	8.7	9,0	10.0	2,5
7.5	15,0	8.8	8,5	10.1	2,0
7.6	14,5	8.9	8,0	10.2	1,5
7.7	14,0	9.0	7,5	10.3	1,0
				10.4	0,5
				10,5 ali počasneje	0,0

### 9.6.2 P3 – Pas dirka na 150 m (A ,B)

Ta preizkus se izvaja na enak način kot P1 – Pas dirka na 250 m.

#### 9.6.2.1 Ocene

Ocene za vsak izmerjeni čas se izračunavajo po naslednji formuli:  $22,00 - t$   
 $t$  = čas najhitrejšega poizkusa z ustreznim številom decimalk

Ocene ne smejo biti višje od 10,00 ali manjše od 0,00. Zaokroževanje ocen se izvede glede na FIPO 6.3

## **9.7 Preizkusi v dresurni maneži**

### **9.7.1 FS1 – FreeStile nastop**

#### **9.7.1.1 Število potrebnih elementov**

Najmanjše zahtevano število elementov je 10, največ 14. Nalogo kreira jahač sam in jo je potrebno predložiti tajništvu na obrazcu pred startom oz. pred tekmo samo.

#### **9.7.1.2 Minimalne zahteve**

- srednji korak
- tölt
- počasen ali srednji galop
- prehodi med različnimi hodi in različni tempi
- menjave roke
- previjanje
- stoj
- pozdrav

Možni elementi poleg minimalnih zahtev

- kas
- plečka bočno ali hod vstran
- odstopanje
- obrati na sprednjih in zadnjih nogah
- prehod v galop iz koraka, kasa ali tölta

Vsak element je lahko izveden na posamezno roko le enkrat. Izjema je pozdrav.

#### **9.7.1.3 Glasba**

Jahač preskrbi sam primerno glasbo za izvedbo nalog na kaseti ali zgoščenki. Več kot ena kasete ali zgoščena je dovoljena le v primeru, če organizator preskrbi ustrezno aparaturo, da lahko predvaja glasbo v pravem zaporedju.

#### **9.7.1.4 Ocenjevanje**

Trije sodniki ocenjujejo posamično in ločeno.

Ocenjuje se tako izvedbo posameznih elementov kot splošni vtis (čistost hodov, iskrost konja, poslušnost ter sedež in dejstva) ki so ocenjeni po pol točke od 0.0 do 10.0. Glasba se ne ocenjuje čeprav je obvezna.

Če enega ali več posameznih elementov ne ocenijo (ocena 0) se od vsote vseh točk odbije naslednje število točk:

- prva 0 odbitek 3 točk
- druga 0 odbitek 8 točk (skupaj 11)
- tretja 0 odbitek 17 točk (skupaj 28)
- četrta 0 diskvalifikacija

Vsota vseh točk za uvrstitev je sestavljena iz vsote ocen za posamezne izvedene elemente, katerim so dodane še ocene za splošni vtis minus odbitki deljeni s številom posameznih elementov, plus štiri, torej od 0.0 do 10.0, zaokroženi na eno decimalko. V primeru enakega števila točk na prvem mestu, odločijo o tem sodniki.

## **9.7.2 FS2 – Jahanje v dresurni maneži**

### **9.7.2.1 Število potrebnih elementov**

Najmanjše zahtevano število elementov je 8, največ 12. Trajanje naloge je približno 5 minut. Nalogo kreira jahač sam in jo je potrebno predložiti tajništvu na obrazcu pred startom oz. pred tekmo samo. Dresurni elementi naj bodo izbrani iz naslednjih možnih:

- stoj iz koraka in/ali kasa/tölta
- prehod iz stoj v korak in/ali kas/tölt
- serpentine, menjava v krogu in iz njega v koraku, kasu ali töltu
- osmica v koraku kasu ali töltu
- levi in desni galop v krogu ali po zunanji liniji
- obrat na prednjih nogah
- hod vstran – kjerkoli v maneži
- menjava hodov tölt-kas-tölt kjerkoli

Vsak element je lahko prikazan le enkrat razen: levi, desni galop; traver levo in desno; obrat na prednjih nogah levo in desno.

### **9.7.2.2 Omejitve**

Veljajo FIPO predpisi – izmere dresurne maneže.

### **9.7.2.3 Glasba**

Jahač preskrbi sam primerno glasbo za izvedbo nalog na kaseti ali zgoščenki

### **9.7.2.4 Ocenjevanje**

Trije sodniki ocenjujejo posamično in ločeno.

Ocenjuje se tako izvedbo posameznih elementov kot splošni vtis (čistost hodov, iskrost konja, poslušnost ter sedež in dejstva) ki so ocenjeni po pol točke od 0.0 do 10.0. Glasba se ne ocenjuje čeprav je obvezna.

Če enega ali več posameznih elementov ne ocenijo (ocena 0) se od vsote vseh točk odbije naslednje število točk:

- prva 0 odbitek 3 točk
- druga 0 odbitek 8 točk (skupaj 11)
- tretja 0 odbitek 17 točk (skupaj 28)
- četrta 0 diskvalifikacija

Vsota vseh točk za uvrstitev je sestavljena iz vsote ocen za posamezne izvedene elemente, katerim so dodane še ocene za splošni vtis minus odbitki deljeni s številom posameznih elementov, plus štiri, torej od 0.0 do 10.0, zaokroženi na eno decimalko. V primeru enakega števila točk na prvem mestu, odločijo o tem sodniki.

### **9.7.3 FS3 – Prikaz vodenja konja s tal v dresurni maneži**

Izbira prikaza je prosta. Delo konja se prikaže s tal.

#### **9.7.3.1 Zahteve**

Najmanjše zahtevano število elementov je 5, največ 8. Trajanje naloge je približno 5 minut. Nalogo kreira jahač sam in jo je potrebno predložiti tajništvu na obrazcu pred startom oz. pred tekmo samo. Dresurni elementi naj bodo izbrani iz naslednjih možnih:

- trening s tal
- lonžiranje konja
- lonžiranje z dvojnimi vajetmi
- prosta dresura s tal
- vodenje s tal
- dolge vajeti
- brez vajeti ali dolg kontakt

Dovoljeni so vsi ostali elementi pri katerih ni potrebno jahati.

#### **9.7.3.2 Omejitve**

Dovoljeno je prikazati konja brez vsake opreme. Obleka jahača mora odgovarjati preizkusu. Veljavna so FIPO pravila o dresurni maneži.

#### **9.7.3.3 Glasba**

Jahač preskrbi sam primerno glasbo za izvedbo nalog na kaseti ali zgoščenki. Več kot ena kasetna ali zgoščena je dovoljena le v primeru, če organizator preskrbi ustrezno aparaturo, da lahko predvaja glasbo v pravem zaporedju.

#### **9.7.3.4 Ocenjevanje**

Trije sodniki ocenjujejo posamično in ločeno.

Ocenjuje se tako izvedbo posameznih elementov kot splošni vtis, ki so ocenjeni po pol točke od 0.0 do 10.0. Glasba se ne ocenjuje čeprav je obvezna.

Če enega ali več posameznih elementov ne ocenijo (ocena 0) se od vsote vseh točk odbije naslednje število točk:

- prva 0 odbitek 3 točk
- druga 0 odbitek 8 točk (skupaj 11)
- tretja 0 odbitek 17 točk (skupaj 28)
- četrta 0 diskvalifikacija

Vsota vseh točk za uvrstitev je sestavljena iz vsote ocen za posamezne izvedene elemente, katerim so dodane še ocene za splošni vtis minus odbitki deljeni s številom posameznih elementov, plus štiri, torej od 0.0 do 10.0, zaokroženi na eno decimalko. V primeru enakega števila točk na prvem mestu, odločijo o tem sodniki.

## **9.8 Drugi preizkusi**

### **9.8.1 FR1 – Dirka z zastavicami**

#### **9.8.1.1 Steza**

Preizkus se izvaja na 200 m pas stezi. Če je potrebno se lahko uporabi ovalna steza. Startna in ciljna črta morata biti jasno označeni. Na stezi je postavljeno poljubno število veder napolnjenih s peskom in stoječih na sodih. Pred vsakim startom morajo biti zatakne zastavice v neparna vedra (1, 3, 5). Zastavica mora biti lahka za izpuliti in jo zasadi v parna vedra (2, 4, 6)

#### **9.8.1.2 Vrstni red startov**

Vrstni red se določi z žrebom pred prvim tekom in je enak v prvem in drugem teku. Vsak preizkus ima dva teka. Šteje le najboljši.

#### **9.8.1.3 Start**

Konji startajo posamično. Po akustičnem in vidnem znaku starterja (ki mora biti sodnik) starta konj v poljubnem hodu. Iz vsakega neparne vedra (1, 3, 5) izpuli tekmovalec zastavico in jo zasadi v naslednjega, parnega (2, 4, 6). Konj preide ciljno črto, ki je za zadnjim vedrom. Vidni signal pove trem časomerilcem, kin stojijo na cilju, da je tekmovalec startal.

#### **9.8.1.4 Sojenje**

Sodnik opazuje vsak par veder. Če pade zastavica iz vedra potem, ko je bila zapičena v pravo vedro se doda celotnemu času tega teka 15 kazenskih sekund.

#### **9.8.1.5 Diskvalifikacija**

Tek ni ocenjen, če jahač obrne (naredi krog) ali ne zapiči zastavice v pravo vedro.

#### **9.8.1.6 Ocene**

Najhitrejši tek (po dodanih kazenskih sekundah) dobi oceno 6.0. Vsak naslednji počasnejši tek dobi 0,2 točke manj (drugi 5,8, tretji 5,6 itd...) Najnižja ocena je lahko 0,0.

Ocene so zaokrožene na eno decimalno po običajnih matematičnih pravilih.

### **9.8.2 TR2 – Sledenje**

#### **9.8.2.1 Steza**

Preizkus poteka v primernem okolju. Nobena od nalog ne sme biti taka, da bi lahko predstavljala nevarnost poškodbe tako za konja kot jahača.

#### **9.8.2.2 Start**

Konji startajo posamezno. Na stezi so lahko istočasno največ trije konji.

#### **9.8.2.3 Sojenje**

Sodniki uporabljajo ocene od 0,0 do vključno 10,0 po pol točke. Končna ocena je povprečje ocen vseh nalog. Končne ocene so zaokrožene na dve decimalni po običajnih matematičnih pravilih.

#### **9.8.2.4 Zahteve**

Vključene so lahko naslednje naloge:

- odpri vrata s konjskega hrbta, jahaj skozi in jih nato z druge strani zapri
- drogovi na tleh – konj mora stopiti čeznje
- voda – jahaj skozi
- most, minimalne širine 90 cm in dolžine 1,5 m – jahaj čez
- krog iz žaganja premera cca 5 m, pusti konja v sredini in pojdi enkrat okoli izven kroga («vezanje» konja k tlom)
- odeja ali kaj podobnega položena čez drog – snemi jo z ene strani, jahaj naravnost 5m, obrni in jo položi nazaj z druge strani
- sodi – jahaj slalom med njimi v tölту ali kasu
- vodenje konja
- zajahaj in razjahaj
- jahaj korak s spuščeni vajetmi najmanj 40 m
- galopiraj min. 100 m na eno roko brez ostrih ovinkov
- naloži konja v prikolico. Vodi konja vanjo, tam mora stati mirno min. 10 sekund, pelji ga ritenski nazaj ven
- vhod s trakovi širine 90 cm in 1,9 m visok – jahaj skozi
- labirint iz drogov ležečih na tleh – jahaj skozi v koraku
- stopaj nazaj iz 5m steze narejene iz ležečih drogov
- gugalnica širine 90 cm in dolžine 1,5 m – jahaj čez
- jahaj in vleci nekaj za seboj (napolnjena vreča)
- polo na določeni razdalji
- prenašaj žoge (min 5 žog)
- super slalom okrog 4 stebrov na razdalji 80 cm in širine 1 do 4 m
- slalom okoli sodov brez vajeti

Možne so še dodatne preizkušnje primerne islandskim konjem

### **9.8.3 CR1 – Jahanje na terenu**

#### **9.8.3.1 Start**

Konji startajo posamezno.

#### **9.8.3.2 Sojenje**

Sodniki uporabljajo ocene od 0,0 do vključno 10,0 po pol točke. Če so vključene tudi naloge pri katerih se meri čas se oceni najhitreje izvedena naloga ( po dodanih kazenskih sekundah) s 6.0 točkami vsaka naslednja pa z 0,2 točke manj. Končna ocena je povprečje ocen vseh nalog. Končne ocene so zaokrožene na dve decimalki po običajnih matematičnih pravilih.

#### **9.8.3.3 Zahteve:**

Dolžina preizkusa in preizkus sam je odvisen od terenskih možnosti. Težavnostna stopnja steze ne sme presežati standardov običajnega terenskega jahanja. Dovoljeno je razjahati.

Vključene so lahko naslednje naloge:

- jahanje navzgor – navzdol – zahtevane so lahko različne težavnostne stopnje
- galop na levo – desno roko

- dirkalni galop (časovno omejen)
- preskakovanje ovir – do 60 cm
- prehod v posebnih slučajih (traktor, ipd...)
- ozki prehodi
- jahanje skozi vodo
- jahanje različnih hodov na različne časovne termine

#### **9.8.3.4 Splošne opombe**

Dožina preizkusa naj bo 15 do 50 minut. Izvaja naj se v naravi. Cilji preizkusa so harmonija med konjem in jahačem ter ravnanje jahača pri težjih situacijah med jahanjem.

## **10. Dodatna pravila za Svetovna prvenstva**

Glej FIPO 6.9

## **11. World ranking**

Glej FIPO 6.9 2009 (priloga 1)

## **12. Tabela za P1 - Pas dirka na 250 m**

Glej FIPO 6.9 2009 (priloga 2)

## **13. Tabela za P2 - Speed pas na 100 m**

Glej FIPO 6.9 2009 (priloga 3)

## **14. Tabela za P3 – Pas dirka na 150 m**

Glej FIPO 6.9 2009 (priloga 4)

## **15. Časi za izvedbo skupinskih nalog na ovalni stezi (priloga 5)**

FEIF Sport komite je za discipline, ki se jih jaha na ovalni stezi določil v sekundah čase trajanja za vsako nalogo posebej kot sledi v tabeli:

Naloga	do 3 jahači	do 4jahači	do 5 jahačev
Pospešen tölt pri T1/T3	100	110	120
Počasen tempo	90	100	110
Spuščene vajeti	90	100	110
Korak	85	90	95
Počasen tölt pri T1/T3	85	90	95
počasna do srednja hitrost	70	75	85
Poljuben tölt	70	75	85
Kas	70	75	85
Hiter tölt	60	65	70
Galop	60	65	70
Hiter tölt T1/T3	50	55	60

Vse v sekundah

## 16. Delo s tal na tekmovanjih

Cilj, da se dovoli delo s tal na tekmovanjih je omogočiti jahačem vzdrževanje kondicije (s treningom) njihovih konj v času, ko so prisotni na tekmovanju. Pri delu s tal je mišljeno: lonžiranje konja na prostoru določenem za lonžiranje. Dovoljen je običajni način dela s tal in načini treniranja z uporabo splošno sprejete ali odobrene opreme.

Dovoljena je naslednja oprema:

- Lonžirne vajeti oz. dvojne lonžirne vajeti
- Lonžirni trak je lahko pripet direktno na brzdo/kapcom ali skozi obroč na lonžirnem pasu na brzdo/kapcom ali skozi brzdo/kapcom na gibljive pomožne vajeti (s škripcem)
- Uzda z nosnikom in brzdo ali kapcomom
- Gibljive pomožne vajeti (s škripcem)
- Z obročki (rinkami) za lonžirne trakove
- Lonžirni bič z večjo dolžino kot je določena po FIPO
- Fiksne pomožne vajeti z direktno povezavo le med brzdo/kapcomom in obročem na lonžirnem pasu
- Ostala oprema dovoljena po FIPO, ki ni v nasprotju s cilji dela s tal
- Pozicija trenerja na tleh glede na konja je poljubna

Vsaka uporaba ostale opreme ali mehanskih sistemov kot so chambon, gogue, chambogue, martingal, smart jock, "španski jezdec", (vratna) natega ali uteži težje od 300 gr na nogo niso dovoljene.

V primeru dvoma glede uporabljene opreme odloča glavni sodnik.

## 17. Opis startnih boksov

Željena širina: 95 cm, željena notranja dolžina 210 cm in željena višina sten 250 cm. Startni boksi morajo biti varni za konje, jahače in pomagače tako konstrukcijsko kot tudi z uporabo vgrajenih materialov.

## 18. Opis hodov (priloga 8)

Opis hodov je povzet po FEIF Sport Judges Guidelines 1.4.2/2006.

### **Tölt – počasen, miren tölt**

Zahtevan je enakomeren 4-taktni hod brez lebdeče faze, vedno z eno ali dvema nogama na tleh. Treba je imeti občutek, da lahko konj tölta pri tej hitrosti z lahkoto v krogu z 10 m premera.

### **Tölt – menjave tempa**

Zahtevan je počasen, miren tölt na kratkih straneh in na ovinkih steze ter hitrejši tölt z vidno povečanimi koraki na dolgih straneh steze. Prehodi morajo biti izvedeni na čim krajšem odseku steze in pri tem biti še vedno

harmonični in mehki. Konj se lahko poljubno raztegne, ko se na dolgi strani hitrost povečuje.

#### **Tölt – hiter tölt**

Hiter tölt je jahan pri visoki hitrosti. Konj naj bi prikazal visoko akcijo prednjih nog ob zelo dolgih korakih ter tekoče, energično gibanje brez napora.

#### **Tölt – počasna do srednja hitrost oz. poljubna hitrost**

Pri hitrosti, ki jo jahač izbere mora konj teči z visokimi in dolgimi koraki, pri čemer mora biti zadnji del polno angažiran, konjeva oblika pa istočasno zelo harmonična.

#### **Tölt – obe vajeti v eni roki brez kontakta s konjevim gobcem v delovni do srednji hitrosti**

Ta del testa naj bi prikazal konjevo naravno gibanje brez kontakta vajeti jahača. Konj mora biti v ravnotežju in imeti naravno držo. Za dosego visokih ocen morajo vajeti viseti v loku med jahačevimi rokami in konjevim gobcem. Odličen prikaz pomeni, da se konj giblje energično z izrazito visokimi in dolgimi koraki brez kakršne koli pomoči jahača.

#### **Korak**

Korak je izrazit, aktiven in energičen hod z dobrim pokritjem tal z veliko energije.

#### **Kas**

Idealen kas je čisti dvo taktni hod z dobro lebdečo fazo. Biti mora nergičen z visoko akcijo nog, dolgimi koraki ter vseskozi na vajetih.

#### **Canter – galop**

Cilj je tri taktni galop z lebdečo fazo. Konj se visoko dvigovati od tal z dolgimi in visokimi koraki. Gibi morajo biti istočasno dobro uravnoreženi in harmonični.

#### **Pas**

Leteči pas mora imeti dobro vidno lebdečo fazo. Včasih lahko daje 4 takten videz zaradi visoke akcije sprednjih nog. Jahan mora biti prveliki hitrosti. Iz galopa v pas mora konj preiti lahkotno in enegično. V pasu se konj raztegne in tak »preleti« varno celo razdaljo.

## **19. Risbe**

Glej FIPO 6.9 2009 (priloga 9)